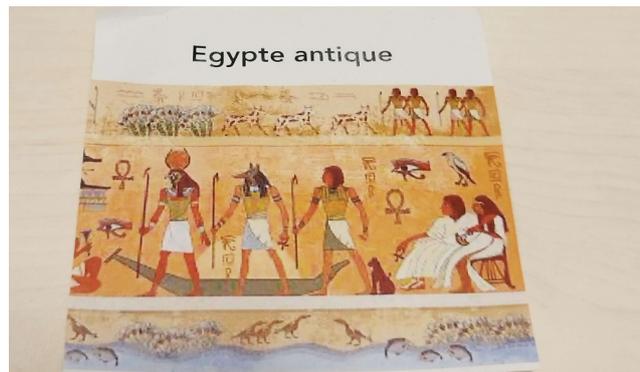


Projet Anubis

Introduction :

Dans le cadre du Hackathon au sein de l'IMT nous devons concevoir un robot de combat a partir d'un Mbot avec comme thème l'Égypte Antique .



Objectif:

Concernant l'objectif de notre projet , nous avons pour but de faire tombé le personnage adverse qui se tenait debout sur le toit . Pour réaliser ce but nous avons réaliser des armes de l'Égypte Antique .

Voici un tableau / liste récapitulatif concernant les différents matériels , outils et logiciels utilisées .

Matériels	Outils	Logiciels
<ul style="list-style-type: none">- Carton- Bois- Mbot- Colle- Scotch- Ficelle- Colle a bois- Piles	<ul style="list-style-type: none">- Tournevis- Règle de mesure- Imprimante 3D- Découpe Laser	<ul style="list-style-type: none">- Inkscape- Tinkercad- Cura- Google- Remove Bg- Mblock- Case Maker

--	--	--

Bois
Carton
Colle



Tournevis
Règle de mesure



Mbot



Étapes :

1:

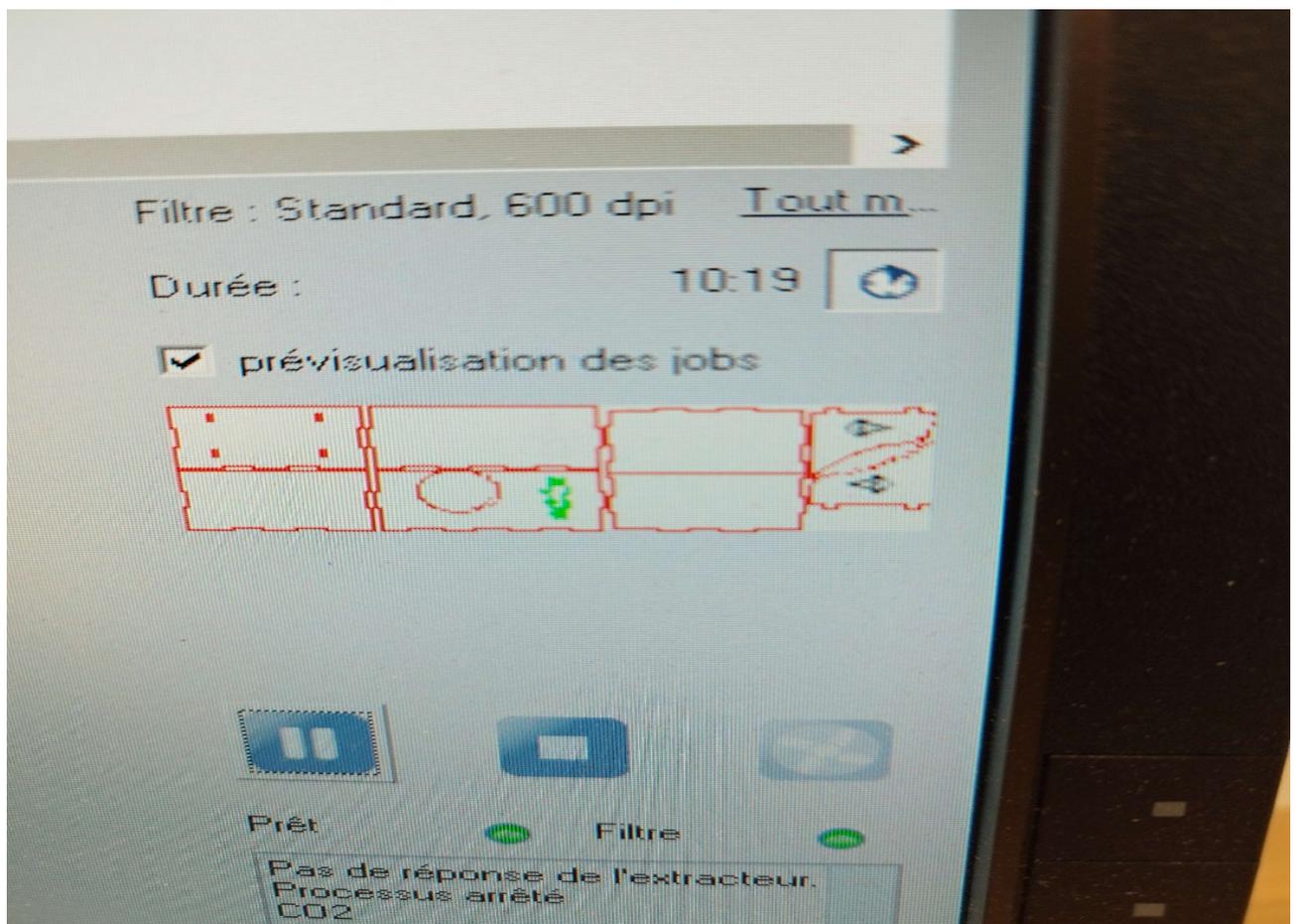
- Assemblez/ Construire le Mbot
- Assemblez les différentes idées (Design , Armes)
- Réfléchir au logiciels utilisés
- Se répartir les rôles

2:

- Faire le code pour mouvement du Mbot
- Recherche design sur Internet
- Concevoir prototype en carton
- Design sur Inskape
- Traçage découpe sur Inskape
- Conception 3D des armes sur Tinkercad
- Réaliser la soudure pour mettre des cerveaux-moteurs

3:

- Découpe au laser en carton au LAB
- Impression 3D au LAB
- Test prototype sur Mbot
- Test code
- Assemblez les armes sur le prototype en carton
- Assemblez armature sur le prototype en carton





4:

- Découpe au laser en bois au LAB
- Assemblez l'armature en bois sur le Mbot
- Assemblez les armes en bois sur le Mbot



5:

- Résultat final



Concernant la durée du projet , cela a été réalisé en 5 jours ,
Nous étions un groupe de 3 personnes avec des tâches réparties (code , design ...)

Nous sommes partis sur une armature en cube pour la défense avec des lances superposés les uns des autres .

Concernant le design nous sommes partis sur 2 Anubis en effet miroir symétrique , des pyramides et hiéroglyphes sur les côtés , nous voulions rendre hommage au créateur de Dragon Ball monsieur Toriyama avec l'ajout de Beerus l'aspect physique de Beerus prend aussi un peu d'inspiration d'anciennes divinités égyptiennes, notamment Anubis et Sekhmet .

A l'arrière un sphinx

Le niveau de difficulté pour réaliser est intermédiaire

Le prix du projet est de 155 Euros .