GUIDE

ÉD.2019

DES ACTEURS DE LA FABRICATION NUMÉRIQUE

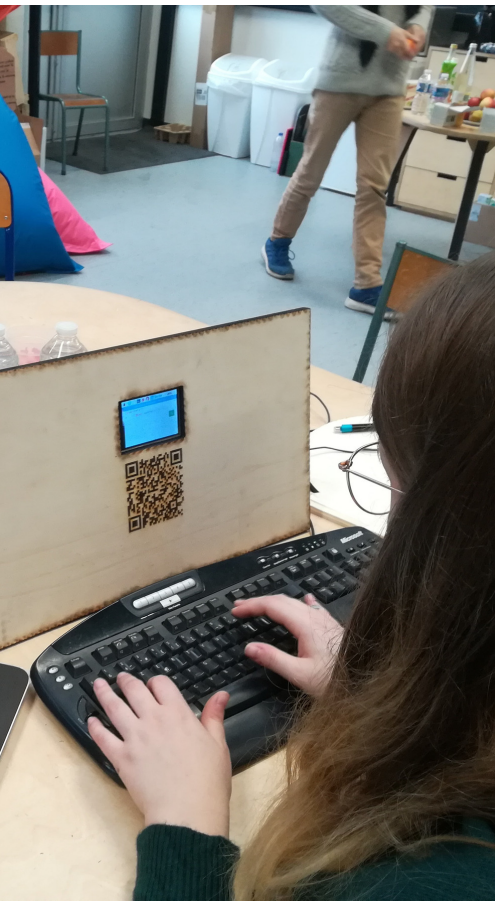
Après avoir accompagné l'accès à Internet et les usages citoyen du numérique, la Ville de Brest se propose aujourd'hui de coordonner un projet pour développer les usages de la fabrication numérique auprès des brestois.e.s .

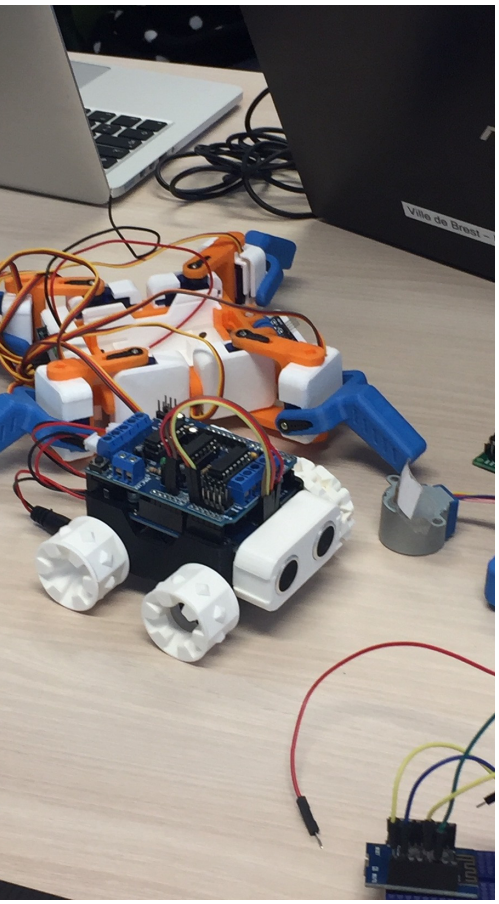
fab@brest



Le projet Fab@brest vise à renforcer les habilités des brestois en matière de numérique et à consolider une culture partagée du numérique sur le territoire.

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA
L'Europe s'engage en Bretagne / Avec le Fonds européen de développement régional
Région Bretagne
Ville de Brest





LE PROJET FAB@BREST

LA CULTURE DES MAKERS AU SERVICE DE L'INCLUSION NUMÉRIQUE DE TOU.TE.S

La fabrication numérique est aujourd'hui : un élément d'émancipation, de pouvoir d'agir, support à la coopération.....

La ville de Brest accompagne la dynamique autour de la fabrication numérique pour tous dans le cadre du projet Fab@brest, en s'appuyant sur le réseau :

- des PAPIfabs (Point d'Accès Public à Internet et de la fabrication numérique)pour une découverte en proximité de la fabrication numérique sur le territoire,
- ainsi qu'avec les Fablabs brestois,
- et les associations dont les points communs sont la transmission par le faire et le savoir-faire.

Aujourd'hui, l'enjeu est de pouvoir diffuser cette culture du « Faire »(Makers) et ces usages innovants dans la ville par le biais des acteurs relais du territoire auprès des habitants.

Pour vous aider à cerner la diversité de leurs champs d'intervention, pour vous guider dans la sélection des services qu'ils proposent en fonction de vos besoins ou de vos envies, nous avons le plaisir de mettre à votre disposition ce guide.

Merci à l'ensemble des associations et organismes qui se mobilisent activement en rendant la fabrication numérique accessible au plus grand nombre.

Bonne lecture à toutes et tous.

cartographie avec les numéros du sommaire



Comment s’y retrouver ?

Papifab Point d’Accès Public à internet et à la fabrication numérique
Les Papifab (Point d’Accès Public à internet et à la fabrication numérique) sont des espaces désireux de faire découvrir de nouveaux usages auprès de leurs publics avec du matériel type imprimante 3D, Kit Arduino, découpeuse vinyle…

Fablab : Laboratoire de fabrication numérique
Fablab ou laboratoire de fabrication est un espace dit tiers-lieux ouvert à tous. Il permet au public de découvrir, de fabriquer, de créer et concevoir seul ou en groupe des prototypes d’objets innovants grâce à un ensemble d’outils mis à leur disposition : imprimante 3D, fers à souder, composants électroniques, découpeuses laser, fraiseuses numériques. Les fablabs respectent une charte précise et forment un réseau international où chacun partage, échange et collabore sur son savoir-faire.

Maker :
Un maker, c’est quelqu’un d’inventif qui fabrique lui-même des objets utiles à sa vie quotidienne, un informaticien qui bricole ses propres drones ou robots, ou encore un artiste qui détourne des objets… Autant de personnes qui adhèrent à la philosophie du faire soi-même le DIY (Do It Yourself en anglais-> « faîtes vous-même »). Les domaines typiques de ces projets sont ainsi l'électronique, la robotique, l'impression 3D et l'usage des machines-outils à commande numérique (CNC), mais également des activités plus traditionnelles telles que la métallurgie, la menuiserie, les arts traditionnels et l'artisanat.

SOMMAIRE

Veuillez trouver ci-dessous la liste des acteurs de la fabrication numérique.

Papifab

MJC/MPT DE L'HARTELOIRE..... 01

PATRONAGE LAÏQUE DE CAVALE BLANCHE..... 03

RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST..... 05

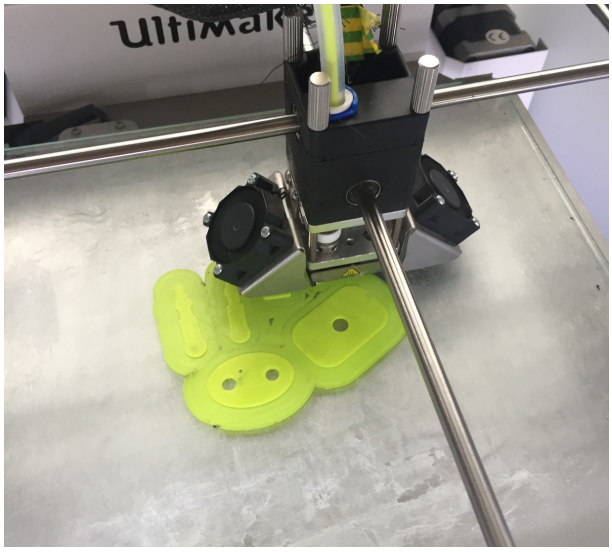
UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD 07

Fablab

LES FABRIQUES DU PONANT... 12

TYFAB..... 14

UBO OPENFACTORY..... 16



Autres acteurs associatifs

LES CHATS COSMIQUES..... 20

22

24

26

28

30

32

34

36

36

36

En dehors de Brest

CENTRE SOCIAL DE L'AGORA À GUILERS 16

CYBER ESPACE DE PLOURIN 18

FABLAB IROISE SAINT RENAN 20

MJC/ MAISON POUR TOUS DE L'HARTELOIRE

La MJC de l'Harteloire est une structure qui œuvre au service de ses 1800 adhérents, qui font d'elle une association conviviale, familiale et ouverte à tous les publics. Avec + de 50 activités, elle propose un choix diversifié pour tous les goûts, suivants différentes formules, fréquences et coûts.

LES ACTIVITÉS

En semaine, les mercredis après-midi et pendant les vacances, nous proposons un fablab pour les enfants/ados autour de la découverte et la création numérique ! Accompagné par une animateur multimédia, les jeunes makeurs et bidouilleurs développeront leurs propres projets grâce à l'imprimante 3 D, la découpeuse vinyle et tissu ou encore le kit arduino/makey makey !

Espace de solidarité numérique samedi après midi :
Que vous soyez des pros du numérique ou que vous soyez empoté avec un ordinateur , que vous ayez 6 ou 99 ans, vous êtes bienvenu dans cet espace de solidarité numérique . Ici , on s'entraide, on se perfectionne, on s'explique, on invente , on crée , on joue, on coopère en présence d'un animateur multimédia très polyvalent !

39 avenue Clemenceau
29200 Brest

02.98.46. 07. 46

www.mjc-harteloire.fr

contact@mjc-harteloire.fr

facebook.com/mjcharteloire

@mjcharteloire

MODALITÉS D'ACCÈS

Gratuit ou payant suivant les formules. L'adhésion à l'association est indispensable dans les 2 cas. Pour les propositions payantes, les tarifs sont dégressifs en fonction du quotient familial défini par la CAF ou la ville de Brest .

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Etudiants, Demandeurs d'emploi, Geek,Jeunes,porteurs de projets

HORAIRE

9h -12h30/ 13h30-18h30

MJC harteloire MPT



Atelier Scratch - Makey-makey



Initiation à la robotique : Mbot

PATRONAGE LAÏQUE DE LA CAVALE BLANCHE

Le Patronage Laïque Municipal de la Cavale Blanche (PLMCB), association laïque d'éducation populaire (loi 1901), est un équipement de proximité ouvert à tous les habitants du quartier et au-delà. Nous souhaitons que nos adhérents découvrent et s'approprient les nouvelles technologies et le DIY (do it yourself)

DÉCOUVERTE

Découverte des nouvelles technologies : imprimante 3D, découpeuse vinyle,projets Arduino

ROBOTIQUE

10 rue Hegel
29200 Brest

02.98.45.86.43

plmcb@plmcb.fr

www.facebook.com/PLMCavale/

@PLMCavale

MODALITÉS D'ACCÈS

Tarif en fonction du quotient familial

PUBLICS VISÉS

Enfants et Jeunes

HORAIRE

Tous les samedis matins de 10h à 12h, hors vacances scolaires

Des animations pour les enfants de l'ALSH



Projet arduino : création d'un jeu de Pong 1D



Initiation à la robotique :Robot Minstorm

RÉSEAU DES MÉDIATHÈQUES DE BREST

La médiathèque est un établissement culturel donnant l'accès à un large choix de document (livres, CD, DVD, jeux de société et jeux vidéo). Elle permet également la consultation informatique avec de nombreux ordinateurs répartis dans toute les médiathèques et une proposition de logiciels dédiés à la création numérique à la médiathèque François Mitterrand-les Capucins.

LES ACTIVITÉS

La médiathèque des Capucins propose un espace de création et d'expérimentation numérique, doté d'un matériel performant (ordinateurs, tablettes graphiques), d'outils (une offre variée de logiciels propriétaires, comme la suite Adobe, et de logiciels libres) et d'accompagnement (ateliers hebdomadaires, animations). On y trouve aussi une ferme de rendu 3D dédiée au logiciel Daz Studio.
D'autre part, la médiathèque François Mitterrand-les Capucins offre régulièrement aux enfants ayant entre 8 et 12 ans la possibilité de s'initier l'informatique grâce à des ateliers durant les vacances scolaires. Ainsi, les jeunes ont pu découvrir les cartes Makey Makey, la programmation, la création de jeux vidéo, la création 3D et le montage photo. La médiathèque de Bellevue organise aussi chaque année des animations numériques (ateliers Stop Motion en 2018 et 2019).

Réseau des médiathèques de Brest
25 rue de Pontaniou
29200 Brest

02. 98. 00. 87. 50

biblio.brest.fr

mediatheques@brest-metropole.fr

facebook.com/bibliobrest

@bibliobrest

MODALITÉS D'ACCÈS

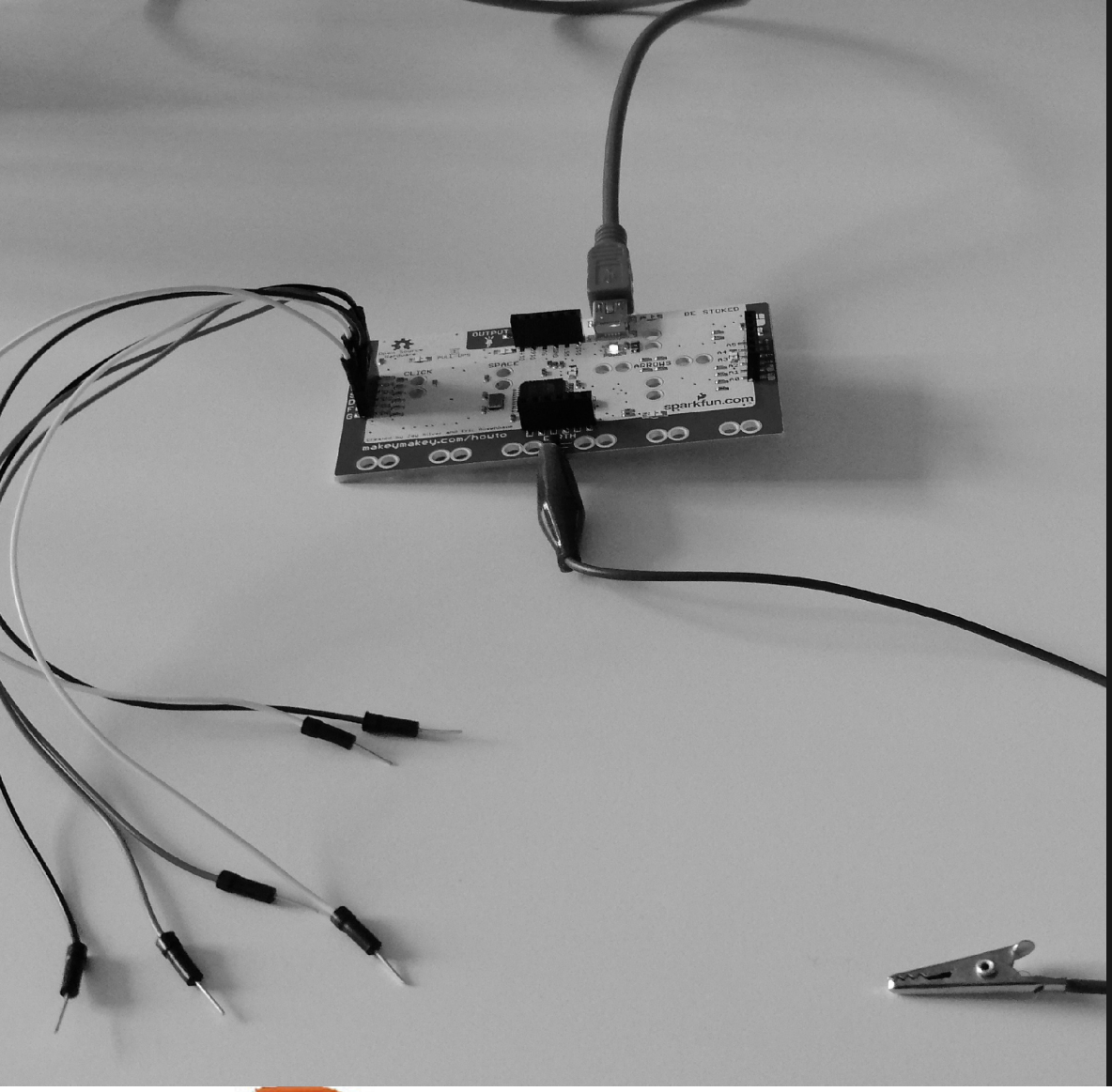
L'accès aux animations de la médiathèque est gratuit.
Un abonnement à la médiathèque (gratuit pour les moins de 25 ans et pour les cartes Web) est cependant requis.

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Etudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

HORAIRE

Du mardi au vendredi 12h30 - 18h30
Le samedi 10h - 18h



En février 2018, les enfants ont réalisé un quizz en combinant les Makey Makey et le logiciel Scratch. Ils se sont ainsi initiés de façon ludique à la programmation.



En mai 2018, la médiathèque a organisé un atelier de découverte de la fabrication 3D. Les enfants ont pu observer une imprimante 3D en fonctionnement et s'essayer à la fabrication grâce à des stylos 3D.

UNITÉ ENFANCE DU STANGALARD

Les Foyers de l'enfance ont pour mission d'accueillir tout mineur en difficulté ou en danger confié par sa famille ou par mesure judiciaire au service de l'Aide Sociale à l'Enfance. Les objectifs d'un placement en Foyer de l'enfance sont d' assurer la sécurité de l'enfant, sa santé, son éducation, son développement social et culturel, son épanouissement personnel .

DÉCOUVERTE

Accès internet, consoles de jeux, découpe vinyle, impression 3D, atelier numerique et créatif

rue de l'île longue
29200 Brest

02. 98. 41. 97. 30

poleressources.stangalard@finistere.fr

https://www.finistere.fr/A-votre-service/Enfance-Famille/Protection-de-l-enfance-en-danger

MODALITÉS D'ACCÈS

gratuit

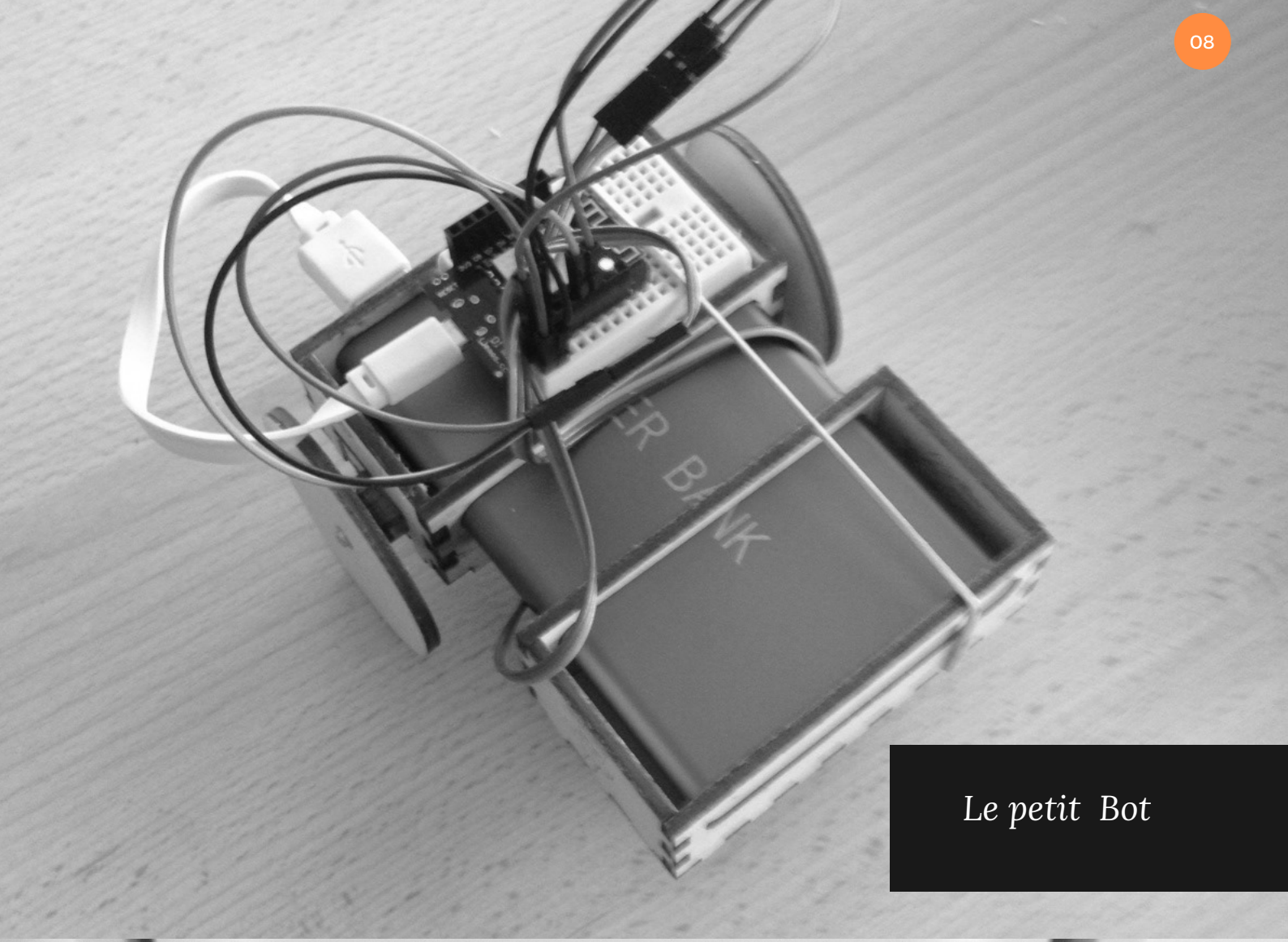
PUBLICS VISÉS

Enfants confiés au Conseil Départemental

HORAIRE

16h00-19h00

Finistère
Penn-ar-Bed
LE DÉPARTEMENT



Le petit Bot



Ta tête en 3D

TÉLÉFAB - IMT ATLANTIQUE

Depuis 2012, le Téléfab est un lieu d'échanges dédiée au prototypage et à la création rapide d'objets divers en lien avec les formations de l'IMT Atlantique. Il est utilisé comme outil pédagogique à destination des élèves ingénieurs mais aussi comme outil d'initiation aux scolaires, de formation vers les enseignants des 1eret 2nd degrés pour permettre aux technologies du numérique d'entrer dans le système scolaire.

LES ACTIVITÉS

- Interventions en classes de 1er ou 2nd degrés autour de la robotique ou des objets connectés (projet MERITE)
- Formation vers les enseignants des 1er et 2nd degrés
- Formation de demandeurs d'emploi au numérique en partenariat avec l'association des Petits Débrouillards Grand Ouest (Formation Passeport Numérique des Fabriques du Ponant bientôt renommée Parcours +)

IMT Atlantique -
655 avenue du Technopole
29280 Plouzané

02. 29. 00. 10. 52

https://telefab.fr/

contact@telefab.fr

@TelefabBrest

MODALITÉS D'ACCÈS

Le Téléfab est le fablab de l'école d'ingénieurs IMT Atlantique, site de Brest, ouverts aux étudiants et personnels de l'IMT Atlantique.

Le Téléfab n'est pas ouvert au grand public même si sur demande nous pouvons accueillir des classes d'élèves des écoles voisines ou des personnes portant un projet, contactez-nous!

PUBLICS VISÉS

Enseignants, Etudiants, Porteurs de projets

HORAIRE

Horaires variables

Téléfab

IMT Atlantique
Bretagne-Pays de la Loire
École Mines-Télécom



Projet MERITE (http://www.projetmerite.fr/)
Le projet vise à produire et mettre à disposition des ressources pédagogiques basées sur la démarche d'investigation pour le 1er et le 2nd degré. Deux mallettes ont été développées au Téléfab: Une mallette autour de la robotique (CM1 -CM2) et une autour des objets connectés (3e).

Formation Passeport numérique du Ponant - P@rcours + (http://formations.imt-atlantique.fr/gen-passeportnumerique)
Cette formation labellisée «Grande Ecole du Numérique» portée par les Petits Débrouillards et l'IMT Atlantique est une formation pour former au numérique les demandeurs d'emplois et faire découvrir les possibles du numérique, sans prérequis.

LES CHATS COSMIQUES

Asso de noobs, par des noobs, pour des noobs, nous invitons toute personne qui sait faire à venir nous apprendre. Et toute personne qui ne sait pas faire à venir ne pas savoir faire avec nous. Avec de multiples soutiens de la part des collectivités et du tissu associatif libriste et culturel, l'association a été, dès ses débuts, amenée à jouer un rôle de facilitatrice d'accès à des outils, matériels, contenus et espaces variés, ce pour des usagers et publics d'horizons très divers, amateurs comme professionnels, novices comme experts, tous sexes et tous âges confondus.

CHAMPS D'INTERVENTION DE LA STRUCTURE

En 5 ans, l'association est progressivement parvenue à toucher un réseau d'acteurs toujours plus large, au travers de « petites » comme de « grandes » actions articulées autour de 3 champs d'activités :
- Hacktivisme & Datalove <3
- Surcycleries (ré)créatives & Geekeries
- Jeux vidéo & Transmédia

10 rue de Lyon
29200 Brest

07.89.41.55.45

hello@leschatscosmiques.net

https://www.leschatscosmiques.net

@cosmikats

MODALITÉS D'ACCÈS

Selon les activités

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Enfants, Enseignants, Etudiants,Demandeurs d'emploi, Geek,Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

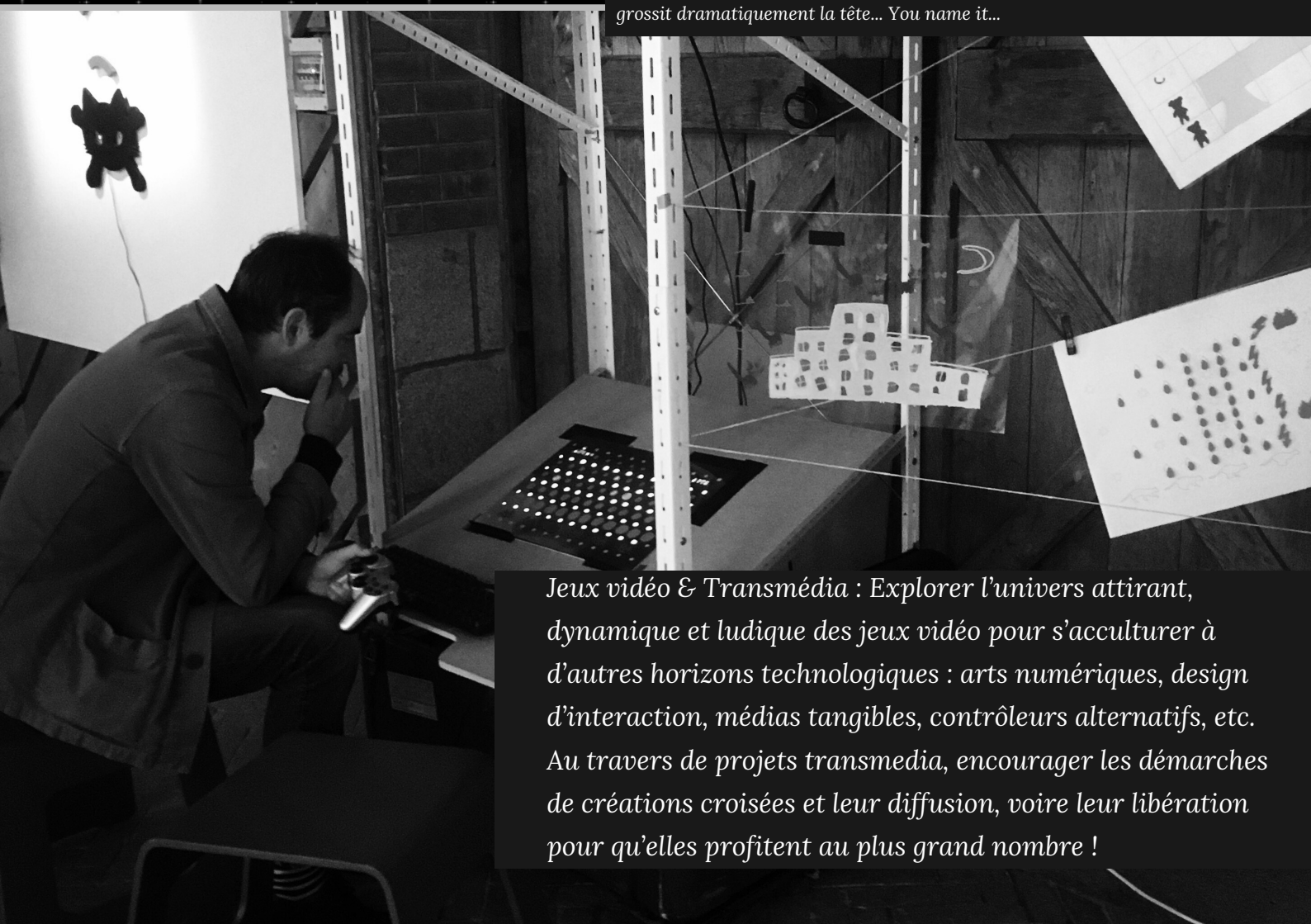
HORAIRE

Selon les activités

LES CHATS COSMIQUES

Hacktivisme & Datalove <3 : Entre traduction de sujets susceptibles d'agiter l'opinion publique, découverte des problématiques de la propriété intellectuelle et diffusion de ressources numériques libres et open source.

- Surcycleries (ré)créatives & Geekeries : Passer 4 heures à 8 mains pour relier 4 LEDs clignotantes. Faire de la sérigraphie DIY avec de la visserie bourgeoise. Expliquer des mots techniques sur des gommettes. Aider un humain à positionner son minois sur un minou. Transposer des oeuvres vidéoludiques en pâtisseries et passer 8 heures à faire 5 tranches de gâteaux pixellisés. Enfiler une boîtechat qui grossit dramatiquement la tête... You name it...



Jeux vidéo & Transmédia : Explorer l'univers attirant, dynamique et ludique des jeux vidéo pour s'acculturer à d'autres horizons technologiques : arts numériques, design d'interaction, médias tangibles, contrôleurs alternatifs, etc. Au travers de projets transmedia, encourager les démarches de créations croisées et leur diffusion, voire leur libération pour qu'elles profitent au plus grand nombre !

RECYCLERIE UN PEU D'R

La Recyclerie Un peu d'R intervient dans une optique de développement durable sur le Pays de Brest. Elle récupère des objets devenus encombrants ou inutiles auprès des particuliers et professionnels dans un but de réemploi et participe ainsi à la réduction des déchets. Elle s'inscrit dans une vision globale de gestion et de prévention des déchets en lien avec l'ensemble des acteurs du territoire.

LES ACTIVITÉS

Elle travaille en lien avec les acteurs sociaux du territoire afin d'équiper des logements (mobilier et informatique) à moindre coût pour des personnes en difficulté.
Elle dispose d'une boutique d'objets d'occasion tout public et propose des animations de collecte, de réemploi, de construction, de détournement et de réparation d'objets dans et hors ses murs (présences sur les déchèteries du territoire, dans les quartiers prioritaires...).

Repair Café
Jeter ? Pas question !

Dans les locaux de la recyclerie tous les premiers mercredi du mois (9h30-11h30) et en déplacement sur Brest une fois par mois.

Recyclerie un peu d'R -
14 rue Gay Lussac
29200 Brest

09. 72. 47. 71. 93

https://www.unpeudr.fr

contact@unpeudr.fr

facebook.com/recyclerieunpeudr

@UnpeudR

MODALITÉS D'ACCÈS

Entrée libre (objets payants dans la boutique)

PUBLICS VISÉS

Adultes curieux, Demandeurs d'emploi, Enfants, Enseignants, Etudiants, Geeks, Jeunes, Porteurs de projets, Professionnels (artisans, TPE, artistes,...)

HORAIRE

Lundi 14h30-18h /
Mardi au Vendredi 9h30-12h30 et 14h30-18h /
1er Samedi de chaque mois 10h-12h et 14h30-17h30

UN PEU D' R



Le Repair'café d'Un peu d'R est un lieu convivial d'échange et d'apprentissage de techniques de réparation sur les thématiques informatique et petit-électroménager. Tout public, il propose aux habitants de venir avec leur appareil fonctionnant mal, ou pas du tout, afin d'apprendre à le réparer.





Nous contacter

HÔTEL DE VILLE DE BREST

Direction proximité
Service internet expression multimédia
2 rue Frézier
29200 Brest

02.98.00.82.24

internet-multimedia@mairie-brest.fr

@Fababrest

UNION EUROPÉENNE
UNANIEZH EUROPA

L'Europe s'engage en Bretagne / Avec le Fonds européen de développement régional