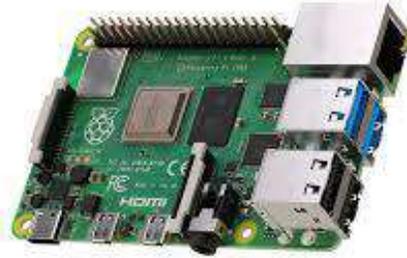
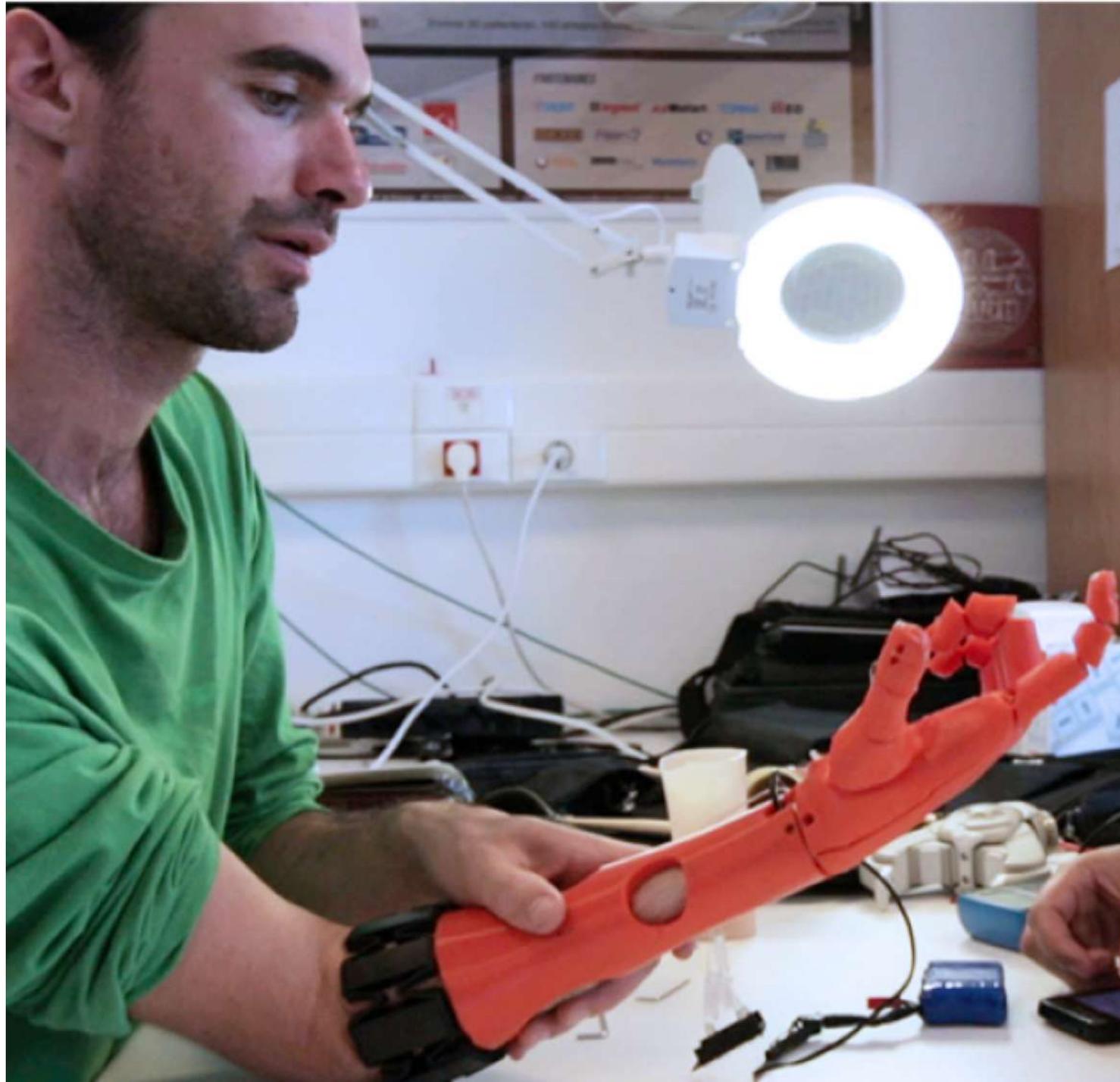


Un Escape Game pour découvrir la
fabrication numérique et son usage

Culture Maker : les machines



- ! Imprimantes 3D
- ! DŽcoupeuses Laser
- ! Fraiseuse numŽrique
- ! DŽcoupeuse vinyle
- ! Carte Arduino
- ! Carte Raspberry PI





Bibliothèque de plastiques de laboratoire



OBJETS LIÉS À LA NOTION D'ESCAPE GAME

- JEUX d'OMBRE (shadow illusions)
- ENGRENAGE manquant
- PLAQUES de VERRE de COULEUR
- JEUX D'ASSEMBLAGE de PARTIES
- POSITIONNER ÉLÉMENTS sur un GLOBE
- ELECTROAIMANTS avec CODES
- CUBE MAGIQUE
- TOBOGAN à BILLES
- LASERS sur MIROIRS
- ENCRE LUMINESCENTE
- LEDS UV ● TÉLÉVERSER ^{sur une CARTE} ARDUINO
- AMBIACEUR
- VIEUX TELEPHONE modifié par ARDUINO
- SCANNER PÂTE à MODELER
- BRAILLE
- RÉSINE

USAGES des FABLABS

- FABRIQUER
- RÉPARER
- S'INSPIRER
- CRÉER/INVENTER
- DISTRIBUER
- AUTRES POTENTIELS dont ARDUINO

