

Cahier des charges

création d'un site web

Origines et besoin du projet

Je suis le gérant d'une équipe Esport qui s'appelle "l'ordre du masque", c'est également un projet qui est présent à travers les réseaux sociaux comme Discord Twitter ou encore Youtube. Beaucoup de contenu lié à ce projet ont été créés et le but serait de faire un site web pour expliquer en détail les origines de l'équipe, toute l'histoire et les créations de contenu qu'il y a pu avoir autour, un lien vers une boutique pour les maillots de l'équipe et également une page avec les projets futurs.

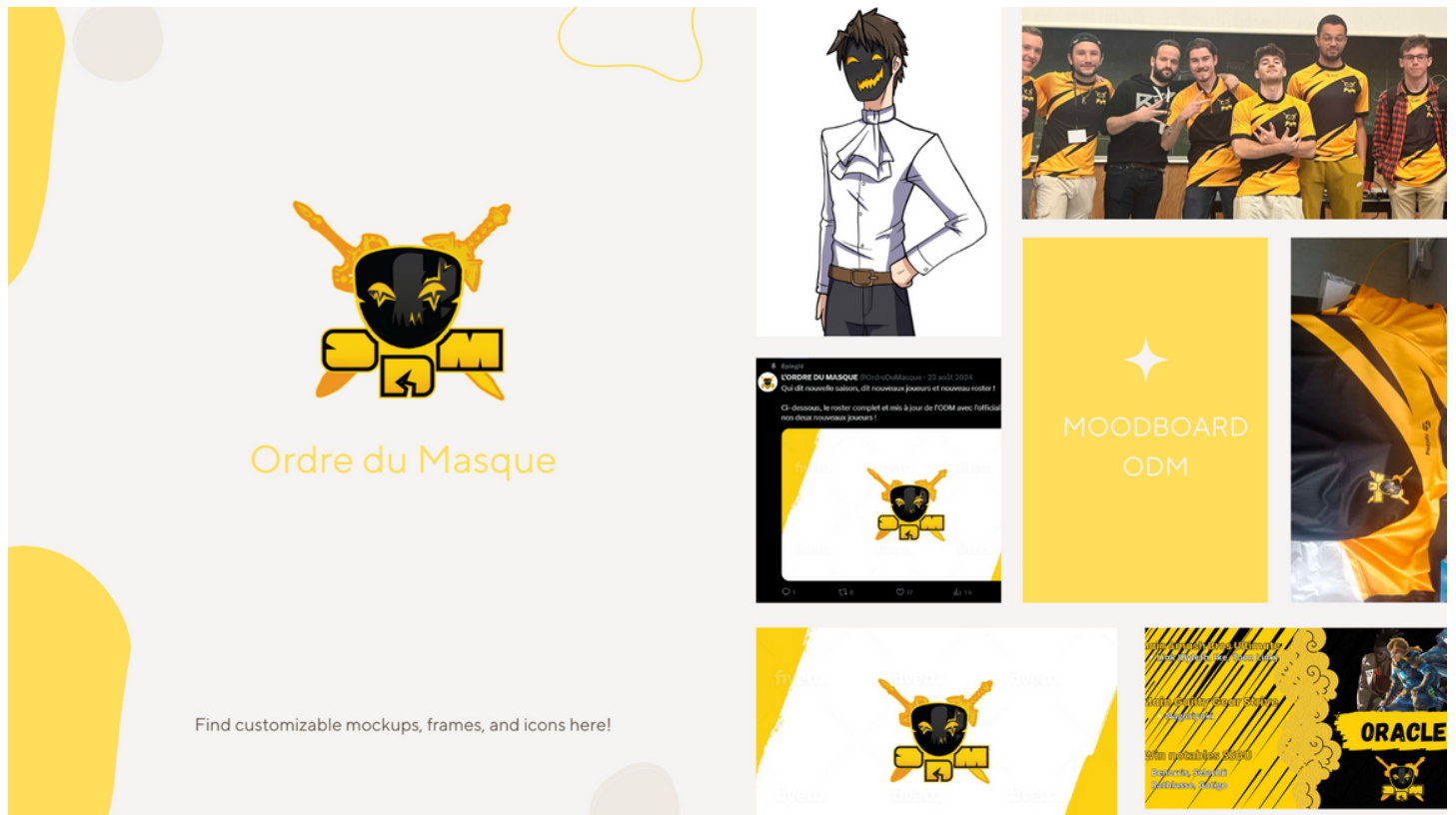
Objectifs attendus

Création d'un site web (en HTML5 et CSS3) qui explique concrètement ce qu'est le projet "ordre du masque", que ça soit sur Youtube ou dans la division "Esport". Son histoire, les projets divers liés autour. Création de différentes pages en fonction de la division du projet.

Le but est donc de regrouper tous mes projets personnels qui sont liés à "l'ODM" (abréviation de l'ordre du masque) pour le partager à un plus grand nombre, mais également de tester mes compétences en développement web pour voir jusqu'où je peux aller et en parallèle apprendre de nouvelles choses grâce à un MOOC CSS sur Openclassroom qui me permettra de m'aider à la conception du site web.

Charte Graphique

Pour illustrer la charte graphique, voici un "MoodBoard" pour le site :



La couleur dominante est le jaune, le logo est une référence à “Zelda” (avec la “MasterSword”) et “Fire Emblem” (avec la “Falchion”) grâce aux deux épées qui sont derrière le masque.

Ce dernier fait référence à la série de jeu “Persona” où chacun cache sa vraie identité derrière un masque (ici l’identité des différents joueurs de l’équipe), un concept repris pour l’avatar d’un des joueurs de l’équipe (image en haut à gauche).

budget prévisionnel

14 euro brut de l’heure, pour 61 heure de travail.

Le salaire du développeur sera donc de 679,54 euro Net (854 euro brut).

Le coût de l’hébergement du site web est estimé à 5 euro par mois. Pour ce qui est de la maintenance, cela dépendra du temps de travail à effectuer car le salaire à l’heure de travail ne changera pas sauf cas exceptionnel (14 euro brut de l’heure).

Le prix du nom de domaine sera de 14 euro à l’année.

Cibles

Il n'y a pas vraiment de public visé, c'est avant tout un projet pour me faire plaisir et monter en compétence. Il pourrait cependant être intéressant dans l'optique de mettre en valeur mon travail auprès d'un peu près n'importe qui qui s'intéresse à l'Esport (en particulier sur Smash Bros).

Logiciel / site utilisés

Pour coder le site, j'utiliserai le Logiciel "VisualStudioCode". (J'utilise VSCode car c'est logiciel de développement web gratuit et qui contient de nombreux raccourcis pratiques).

Pour la gestion de projet, j'utiliserai le logiciel "Trello"

Pour le design de certains éléments de l'interface, je m'aiderai du site web "Fancy Border Radius".

Pour la présentation du projet, j'utiliserai le site "Canva".

étapes de réalisation

étapes préparatoire	Créer le Trello, le cahier des charges et mettre en place les objectifs de la semaine.
étapes préparatoire	Définir la charte graphique du site, réunir les images pour la conception du site, réfléchir au contenu présent sur le site et aux différentes pages.
étapes intermédiaires 1	Réalisation du site sur VScode en HTML et CSS, mettre tout le contenu pour avoir une première version du site.
étapes intermédiaires 2	Correction du code pour rendre le site web plus esthétique. (2nd version du site). Commencer la documentation et la présentation du site web.
étapes final	Dernière version du site (finalisation). Finalisation de la documentation et de la présentation.

(possibilité de rajouter des fonctionnalités JavaScript si j'ai le temps par la suite).

possibilité que le site soit responsive (pas encore sur).

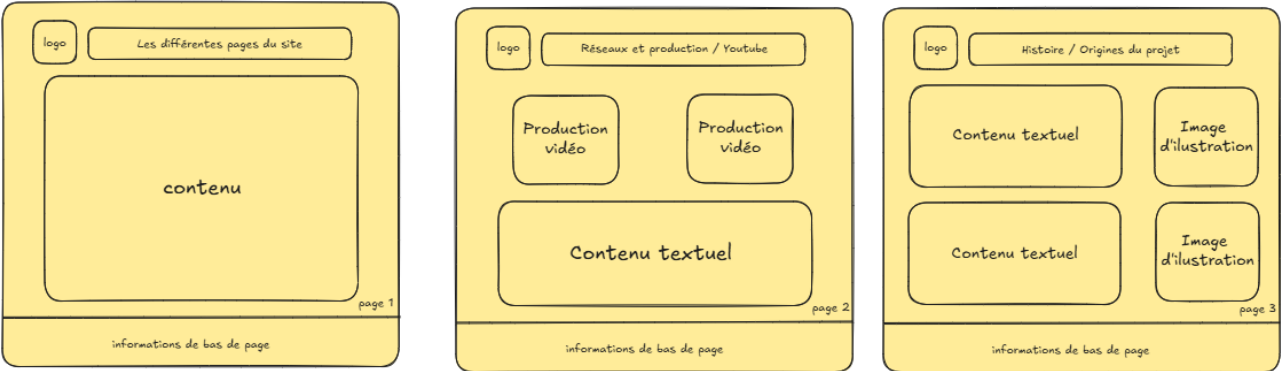
Calendrier

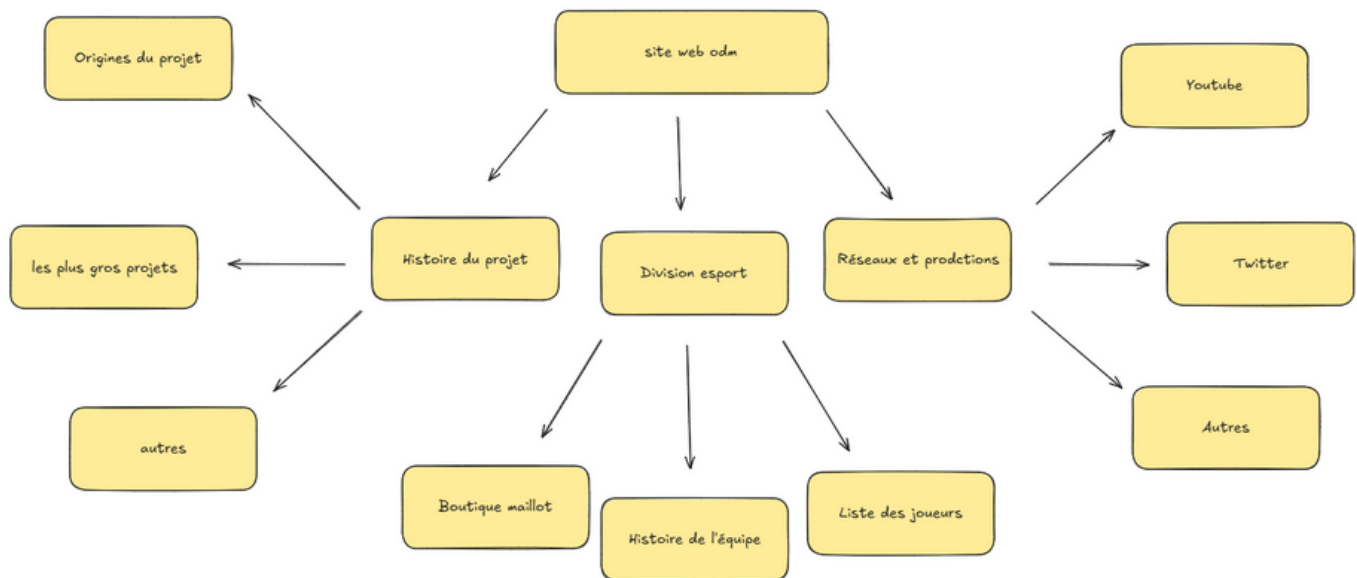
17 et 18 mars	étapes préparatoires
du 19 mars au 24 mars	étapes intermédiaires 1
du 25 au 27 mars	étapes intermédiaires 2
28 mars	étapes finales

Ressources de contenu

Ressource :

(Pré visualisation du site et de son contenu général)





Référence :

- Inspiration d'une autre équipe Esport (vitality).

Fonctionnalités

Nom de rubrique	Fonctionnalités	Descriptif
Page d'accueil	Voir les différentes pages du site et pouvoir les sélectionnées librement	Page d'accueil du site avec un rapide descriptif du site.
Histoire du projet	Raconter l'histoire de manière intéressante avec beaucoup d'images d'illustrations.	L'histoire complète de l'odm, de la chaine youtube jusqu'aux derniers projets.
Division esport	Commencer par l'histoire, puis la liste des joueurs, et intégrer un lien vers un site externe pour voir les maillot.	Page qui montrera tout ce qu'il y a à savoir sur la division esport de l'odm
Réseaux et productions	Avoir une bonne description de plusieurs projet des réseaux de l'odm avec des liens pour aller voir le Youtube de l'équipe par exemple.	Une page qui va mettre en avant les productions que j'ai pu réaliser avec l'Odm.

Langue du site : Français

Délais

Commencement	Modification	Rendu Final
17/032025	en cours	28/03/2025

Résultats attendu

La forme du travail rendu est encore à déterminer.

Le site doit contenir tout ce qui à été déterminé en amont en terme de contenu et de fonctionnalités.

La présentation sera faites sur Canva et la documentation sera faite sur le wiki des fabriques du ponant.

(Lien du schéma de visualisation du site :

🌐 [Excalidraw – Collaborative whiteboarding made easy](#))

Email : jullianricharddevin@gmail.com

Et après ?

Je continuerai à mettre le site à jour avec les différents projet que je réaliserai dans le futur.

J'aimerais également publier le site mais je ne sais pas encore comment faire, je me pencherais sur la question lorsque j'aurai terminé l'aspect graphique (front end) du site.

Merci !