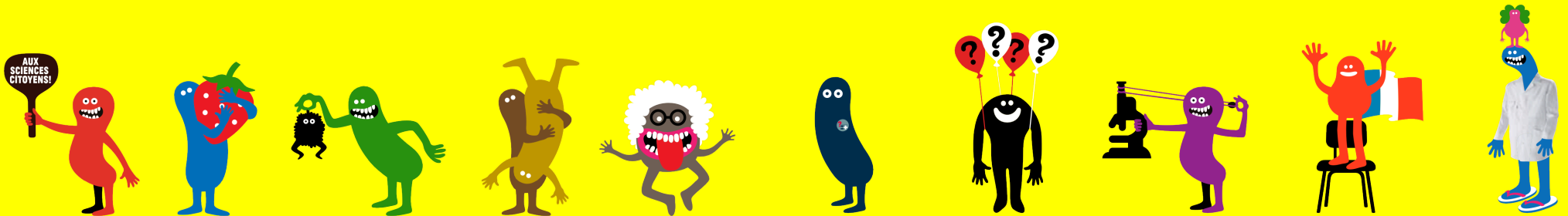


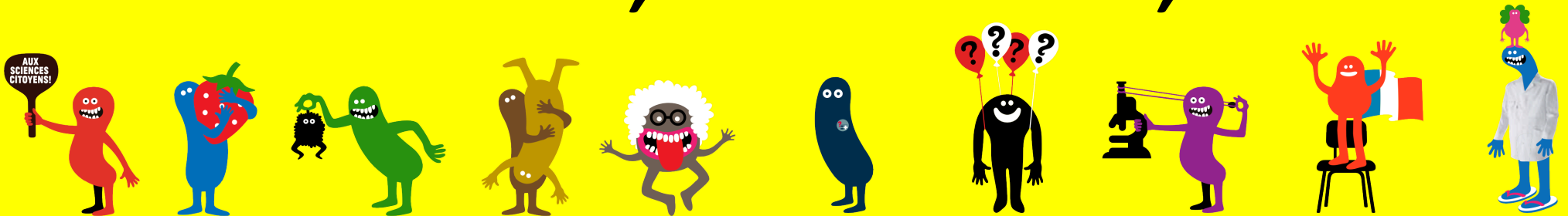
Hack the POC!

Le hackathon !



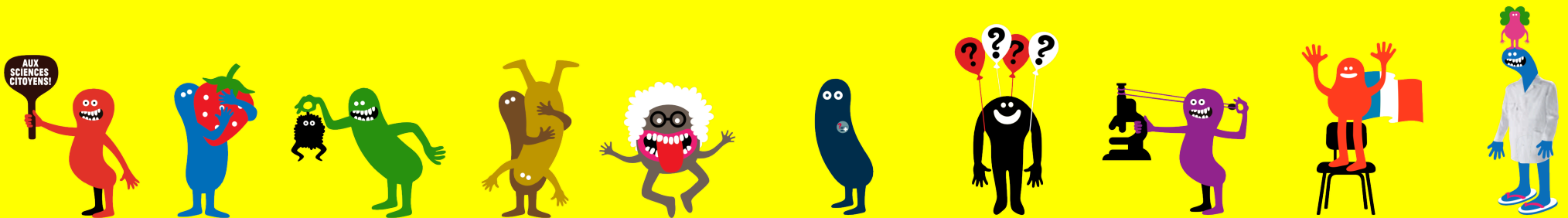
Hack the POC!

« To hack » : les trappeurs
nord-américains qui se
fabriquaient à la hache des
tables, tabouret,...



Hack the POC!

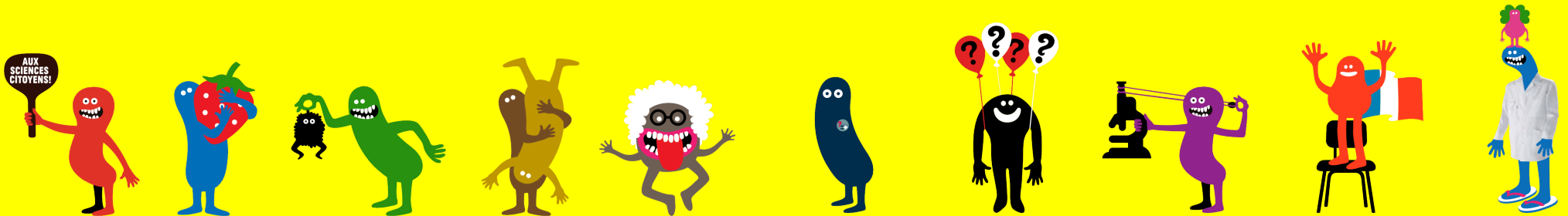
**Un hack : un bidouillage, rapide,
astucieux, efficace, qui marche !
→ méthode agile pour le
développement logiciel**



Hack the POC!

« **Hack** » + « **marathon** » =
Hackathon

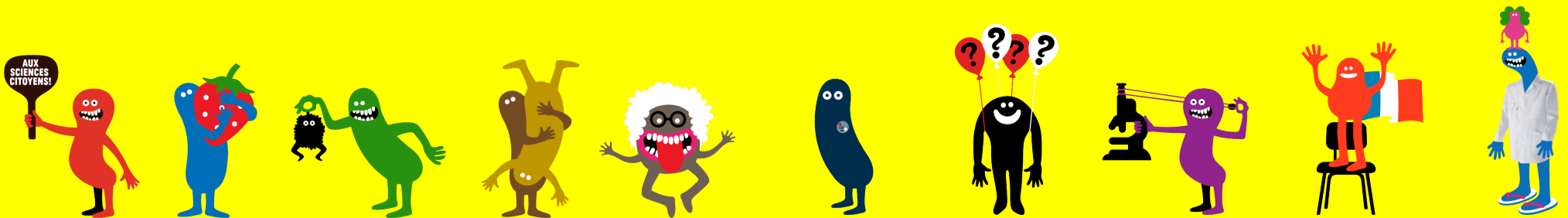
Un marathon créatif



Hack the POCL!

Vos objectifs :

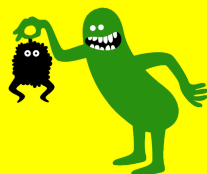
- Rendre tangible les données.
- Inventer un POCL : Petit Objet Connecté, Ludique !
- Documenter la fabrication du POCL,



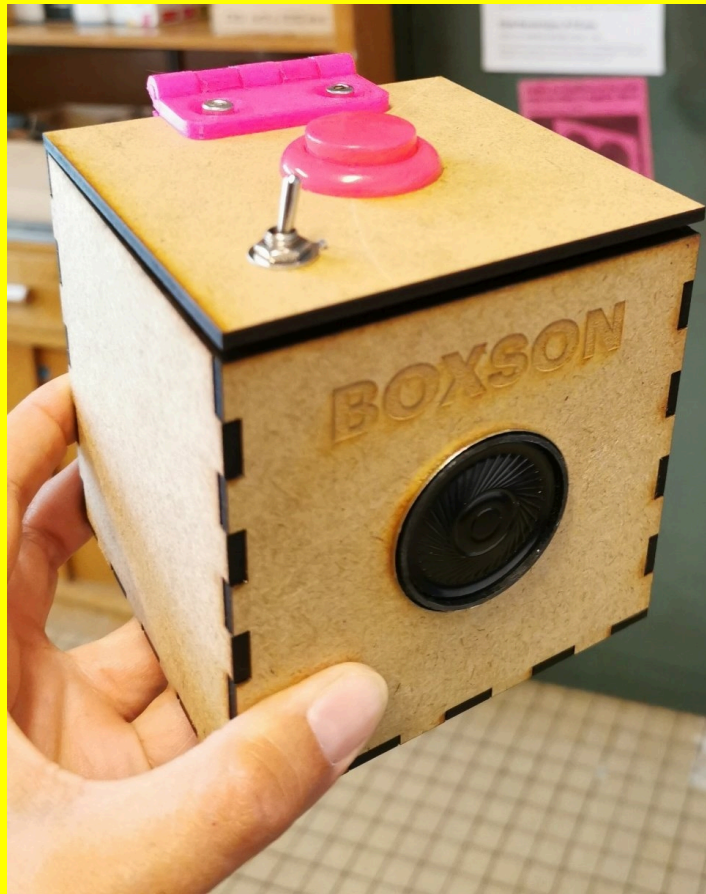
Exemple de POC!



AUX
SCIENCES
CITOYENS!

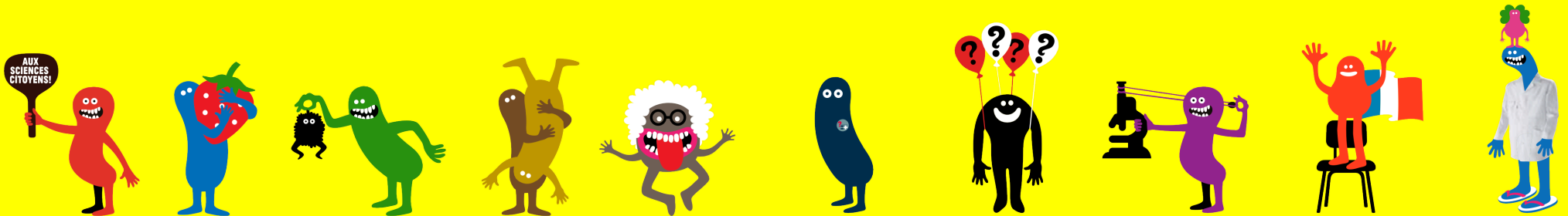


Exemple de POC!

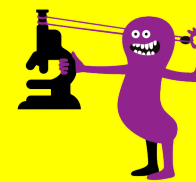
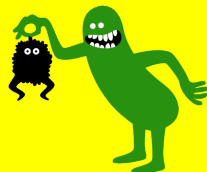
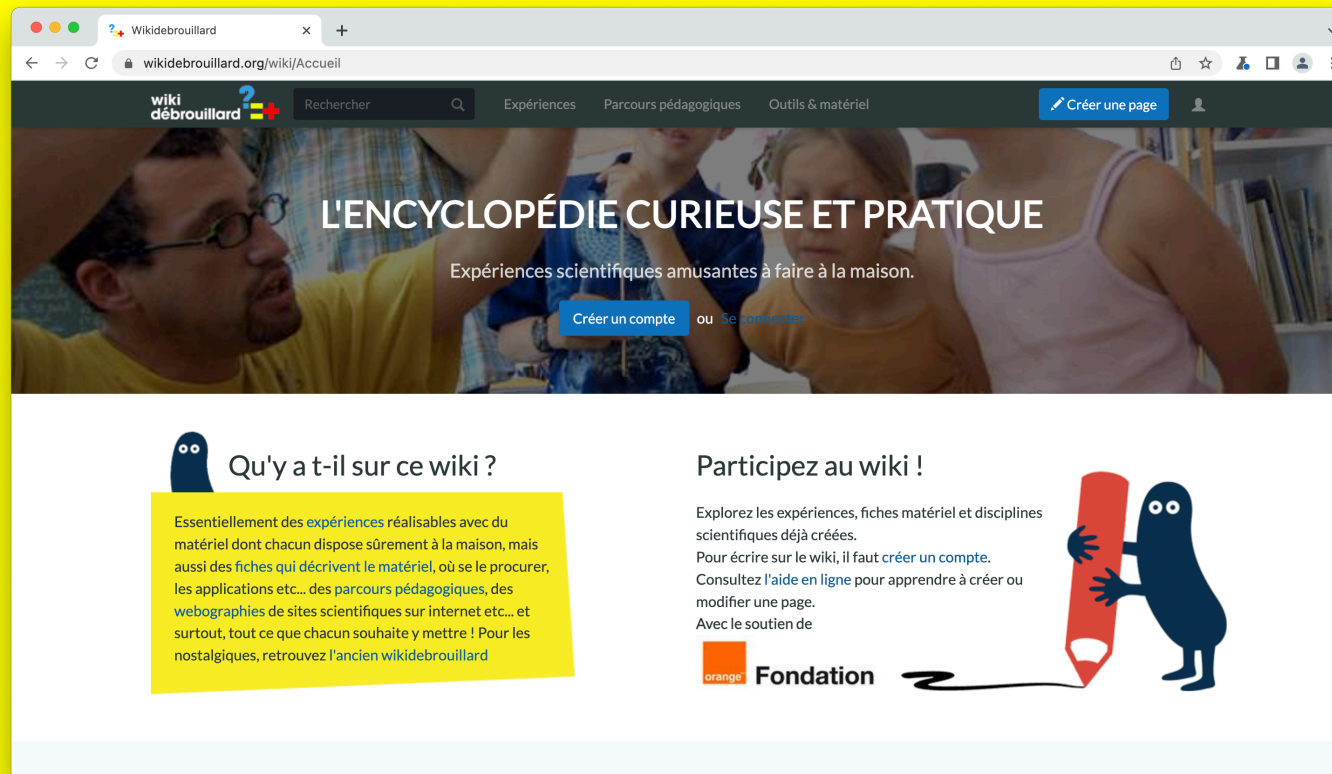


Hack the POC!

La synthèse de vos
contributions alimentera un
site de vulgarisation pour les
enfants



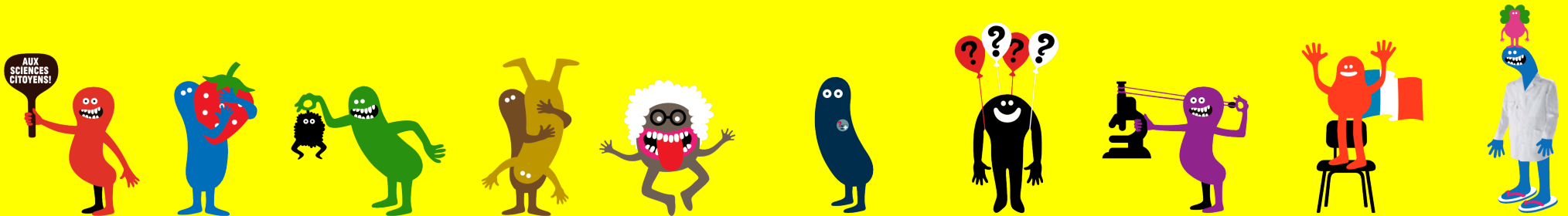
Wikidébrouillard



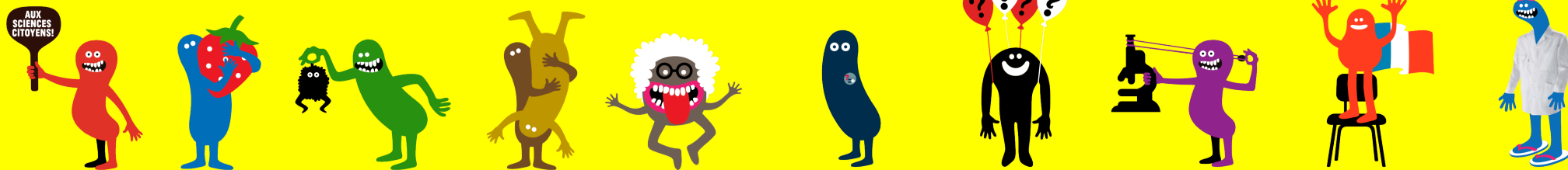
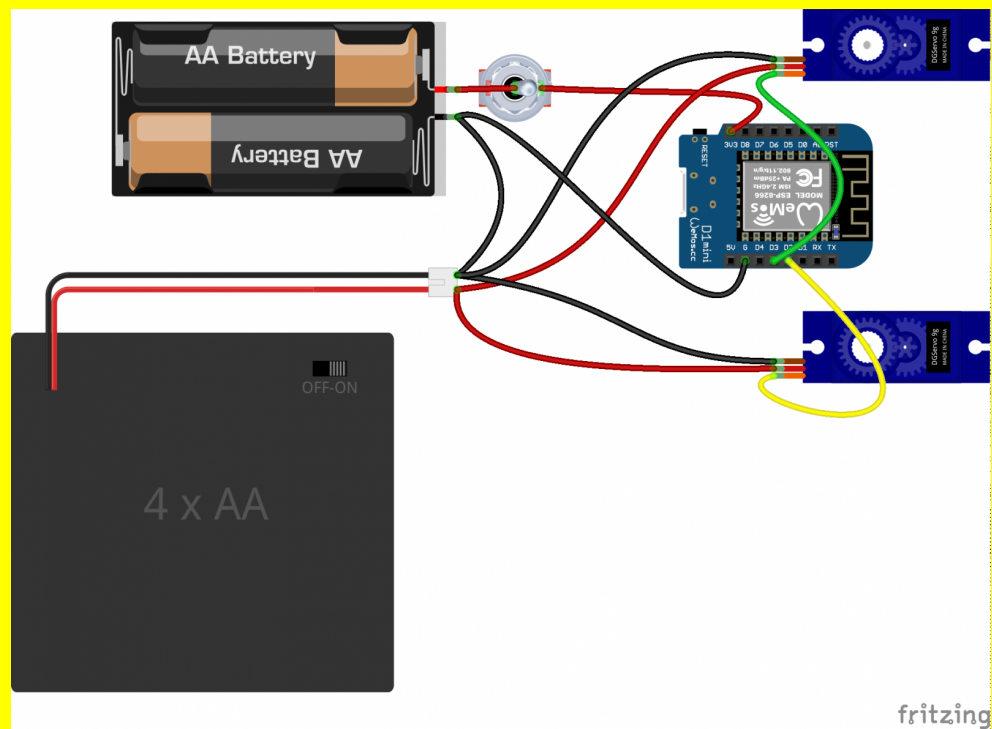
Un prototype

En trois temps :

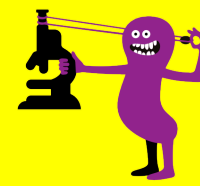
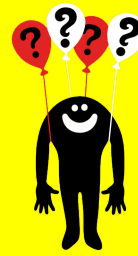
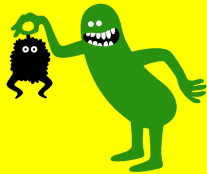
- Un plan,
- Un maquette,
- Un objet finalisé.



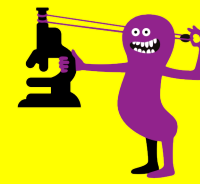
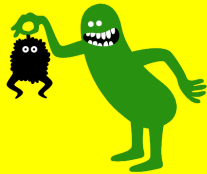
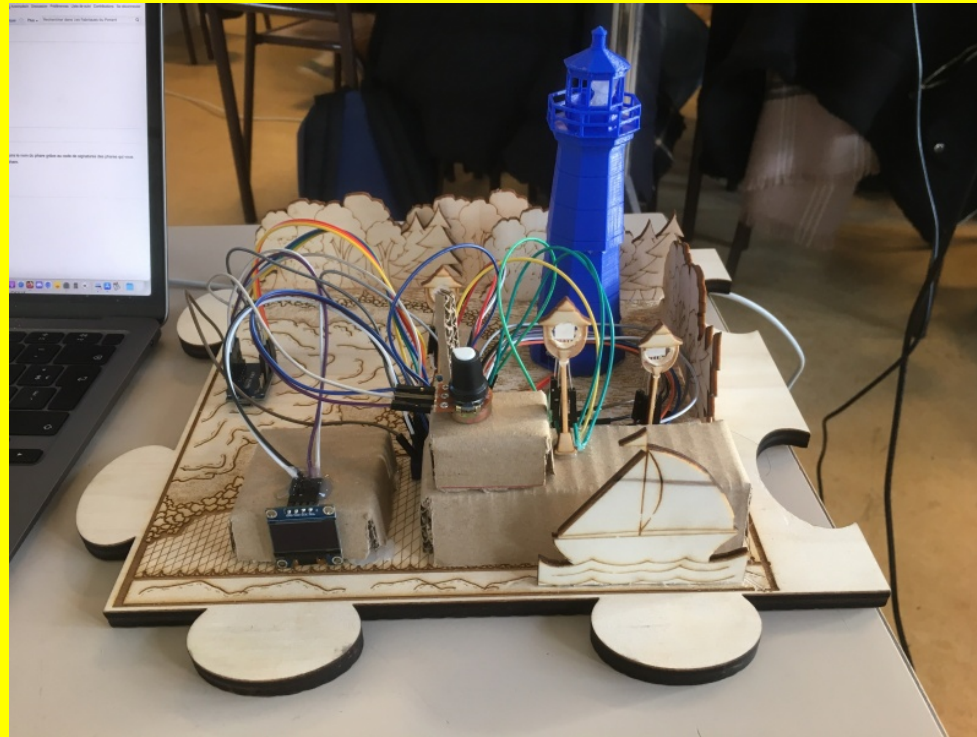
Prototype : un plan



Prototype : une maquette

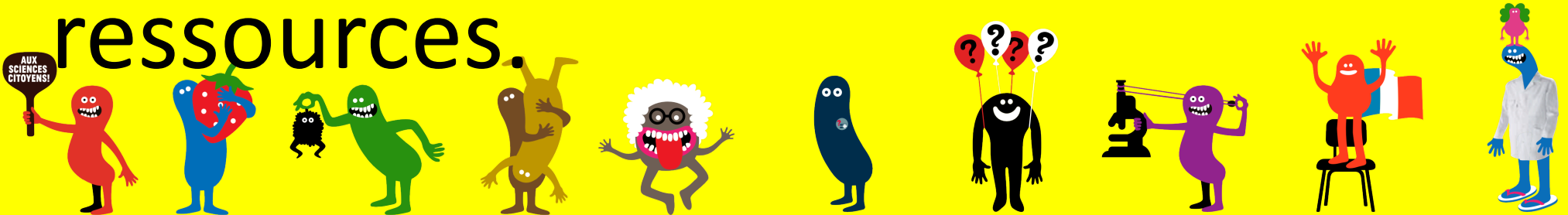


Prototype : un objet final



Et une documentation !

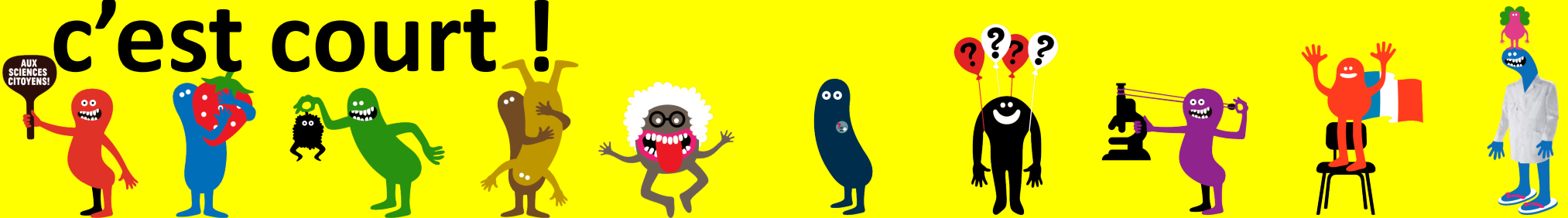
- Votre page Wiki
 - Des photos
 - Du texte
 - Du code
 - Des liens vers des sites web
- ressources.



Organisation

- Un kit de composant.
- Une équipe = des rôles (code, documentation, prototype, électronique...).
- Attention à l'échéancier : **2 jours**

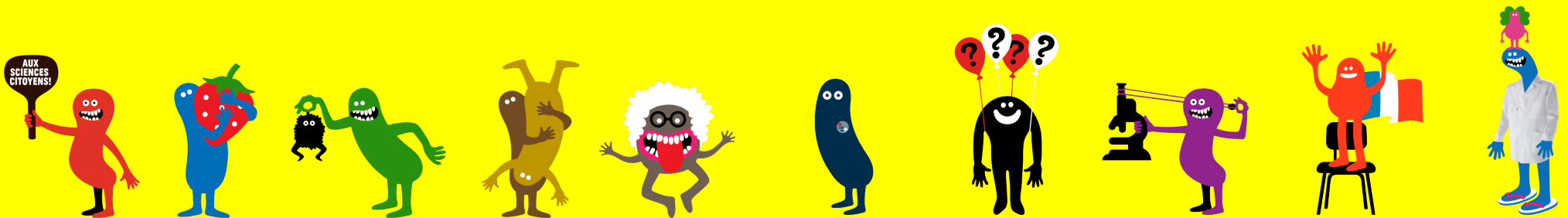
c'est court !



Devenir du prototype

Les prototype seront démonté et le matériel remis au magasin.

La documentation,
c'est ça qui reste !



Programme

Premiers jours, matin

9h30 - Présentation du hackathon

Présentation du fonctionnement du magasin (résistances, câble, et alimentation).

Présentation du Wiki

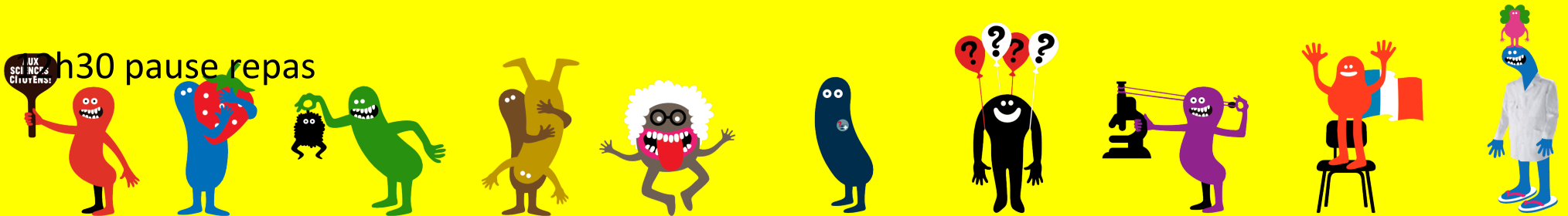
10h remise des kits et ouverture du magasin

Les équipes commencent à travailler sur leurs projets.

11h30 – Wiki-atelier 1 - **fablab** : apprendre à écrire sur ce wiki ! (atelier pour un participant par groupe projet.).

12h00 - Wiki-atelier 2 – **formation** : apprendre à écrire sur ce wiki ! (atelier pour un participant par groupe projet.).

13h30 pause repas



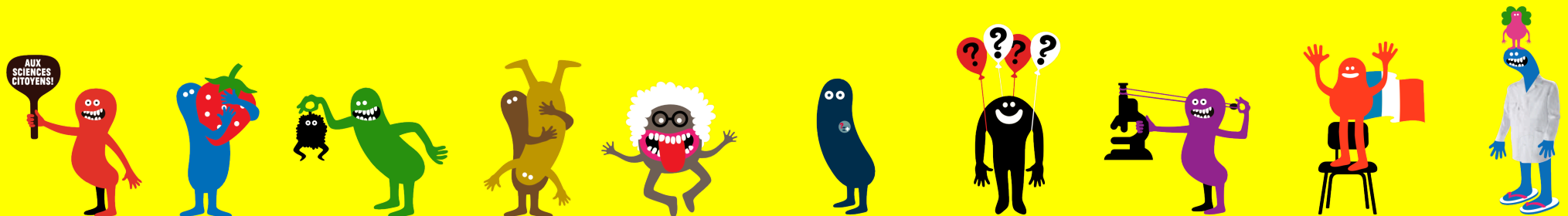
Programme

Premiers jours, après-midi

14h00 - Reprise des travaux

16h30 - Présentation des états d'avancement
à partir d'une seule diapo déposée sur le wiki

17h - Fin de la première journée



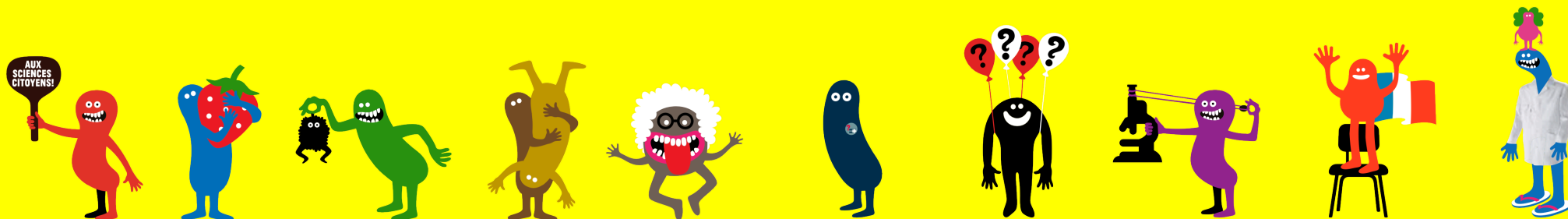
Programme

Second jour, matin

9h30 - Plénière de démarrage.

Reprise des travaux : Réalisation technique du projet.

12h30 – pause repas



Programme

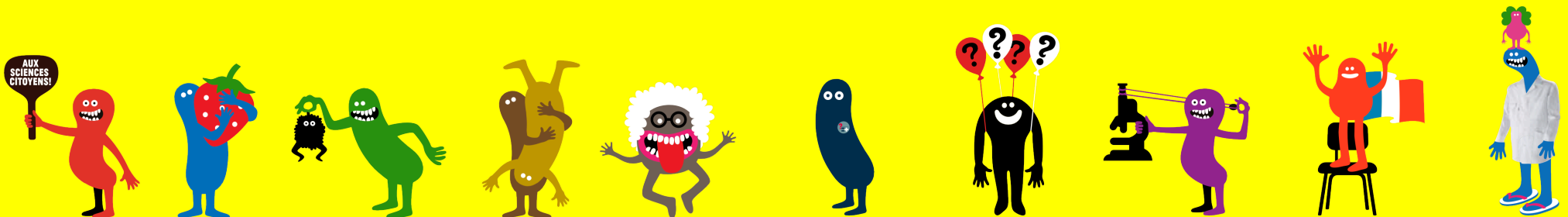
Second jour, après-midi

14h00 - Reprise des travaux, finalisation des projets

16h – Plénière de présentation des **hacks**.

16h30 - Bilan et perspectives + **rangement**.

17h : Fin



Des questions ?

Nous vous souhaitons un **excellent hackathon !**

