



Photo de notre Equipe

Photo des états possible de la météo



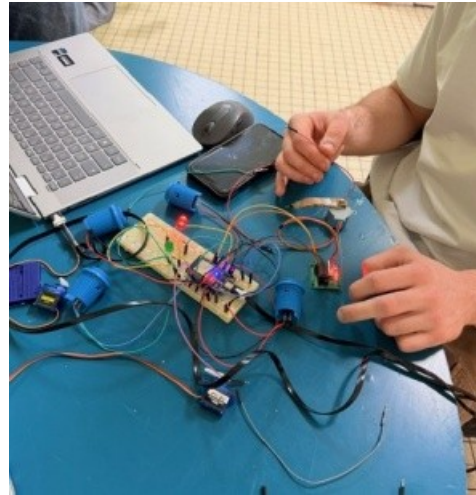
Photo de la réalisation de la roue contenant les états de météo

Devin'Temp

Définition du projet : Réaliser un jeu consistant à deviner la température actuelle de Brest. Pour ce faire, 4 boutons poussoirs, chacun correspondant à une plage de température sont proposés. Si le bouton associé à la bonne temp est pressé, la LED verte s'allume et l'aiguille du servo-moteur pointe vers la case représentant la météo extérieure. Dans le cas contraire, la LED rouge s'active.

Étape 1

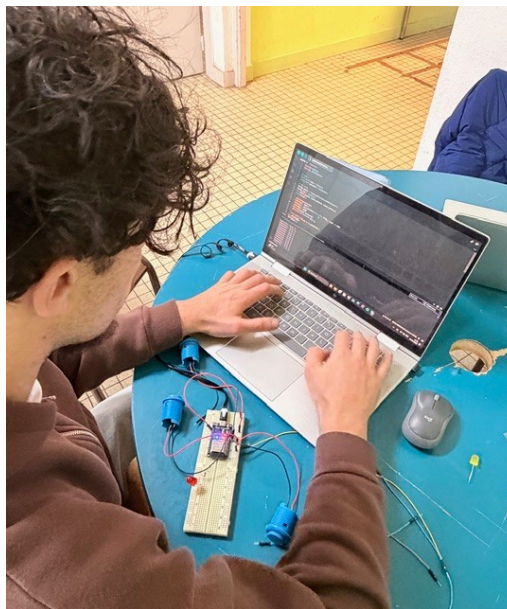
- Identifier et tester chaque composant (ESP32, boutons, LEDs, cerveau moteur).



- Test matériel simple : faire tourner le stepper avec un sketch minimal et faire fonctionner les LEDs de la même façon

Etape 2

- Obtenir la clé API (OpenWeatherMap)
- Câbler boutons, LEDs en sortie, partager la masse.
- Ajouter `Serial.println()` pour tracer température et états pendant les tests.



Étape 3

- Concevoir/assembler la roue de la météo
- Concevoir le contacteur
- Codage du moteur



Conclusion : notre avancement

Fonctionnement des boutons poussoirs et de la température.

Ce qu'il reste à réalisé :

- récupérer via l'API les différentes météo possibles
- codage du moteur en fonction de ces météo