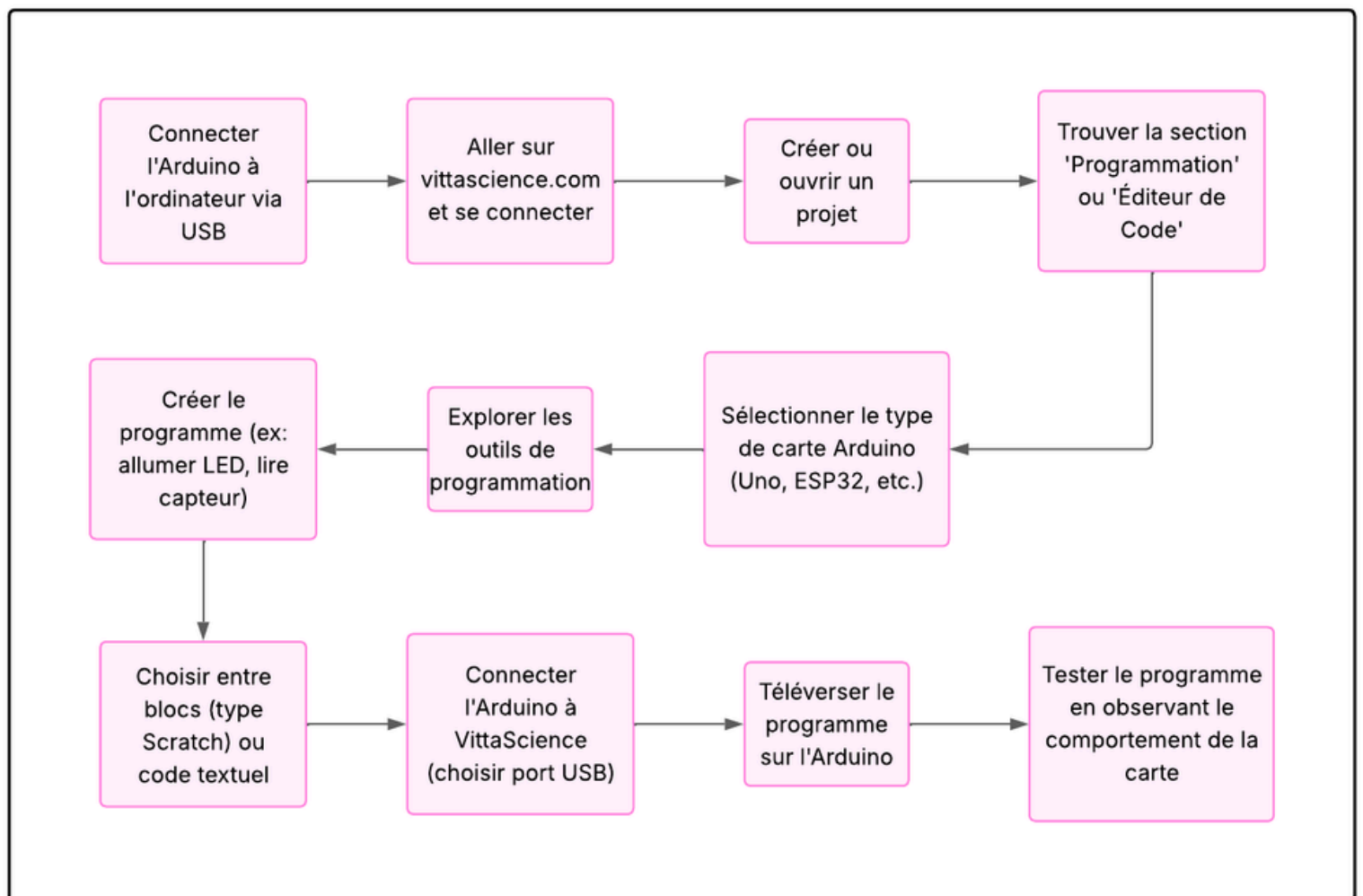


# MEMO : UTILISATION DE VITTASCIENCE

1

**VITTASCIENCE OFFRE DES OUTILS POUR PROGRAMMER L'ARDUINO DIRECTEMENT DEPUIS LEUR PLATEFORME, MAIS LA MÉTHODE EXACTE DÉPEND DU TYPE DE CARTE ARDUINO QUE TU UTILISES ET DES FONCTIONNALITÉS SPÉCIFIQUES QU'ILS PROPOSENT. VOICI UNE APPROCHE GÉNÉRALE ET LES ÉTAPES POSSIBLES**

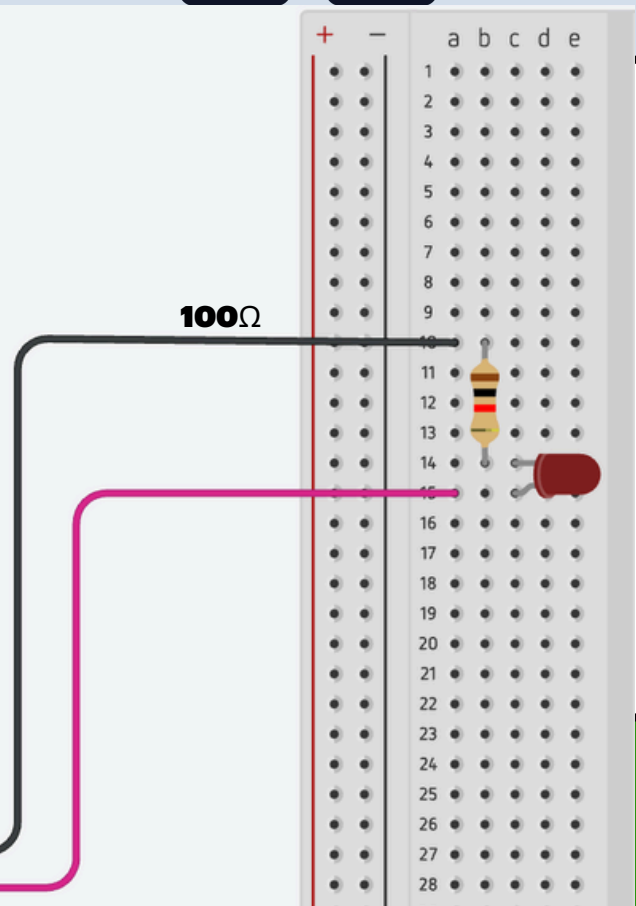
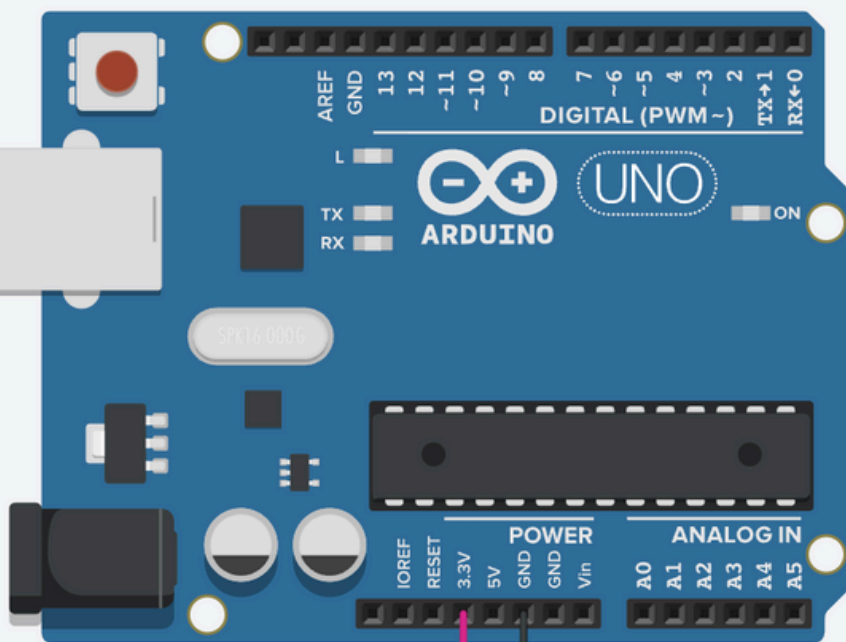
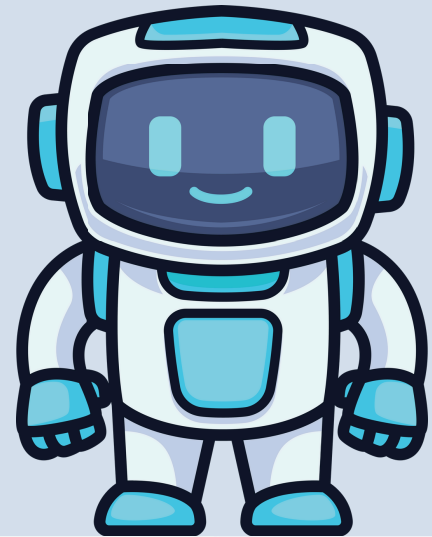


# ALLUMER UNE LED

2

## Matériel

CARTE ARDUINO UNO  
LED COLORÉE  
RÉSISTANCE  $100\Omega$   
(OHM)  
BREADBOARD  
CÂBLES JUMPER  
MÂLE-MÂLE



**BRANCHER LA LED ET LA RÉSISTANCE SELON LE SCHEMA SUIVANT :**  
**REMARQUE : LA BROCHE LA PLUS LONGUE DE LA LED (COUDÉE SUR LE SCHEMA CI-DESSOUS) VA À LA BORNE POSITIVE (+5V) ET LA BROCHE LA PLUS COURTE À LA MASSE (0V).**

# ALLUMER UNE LED PROGRAMMATION

3

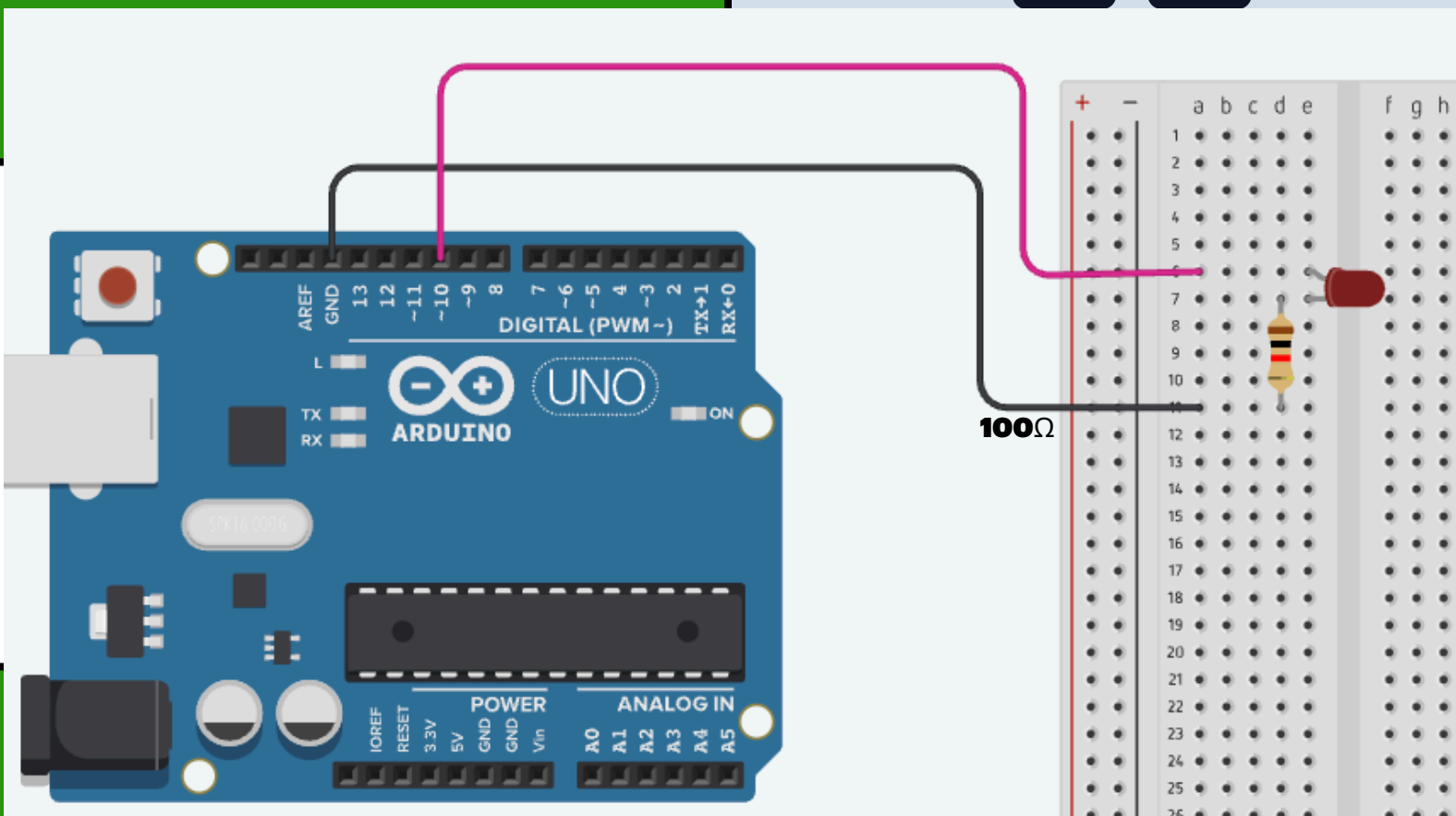
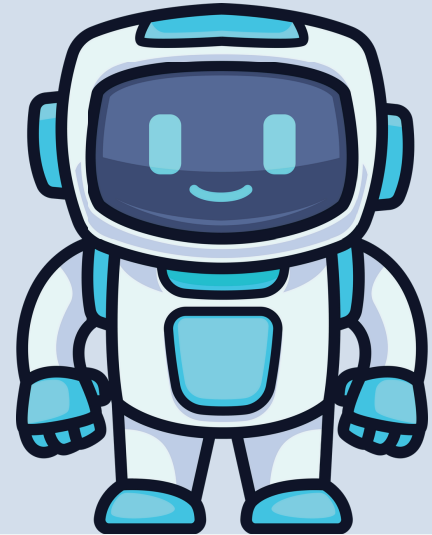
Répéter indéfiniment

écrire sur la broche numérique D10 ▾ l'état HAUT (1) ▾

attendre 200 milliseconde(s) ▾

écrire sur la broche numérique D10 ▾ l'état BAS (0) ▾

attendre 200 milliseconde(s) ▾



**ESSAYONS MAINTENANT DE CONTRÔLER LA LED AVEC  
LA CARTE, PAR EXEMPLE POUR LA FAIRE CLIGNOTER.  
DÉBRANCHER LE CÂBLE +5V ET LE METTRE SUR LA  
BORNE DIGITALE 10**

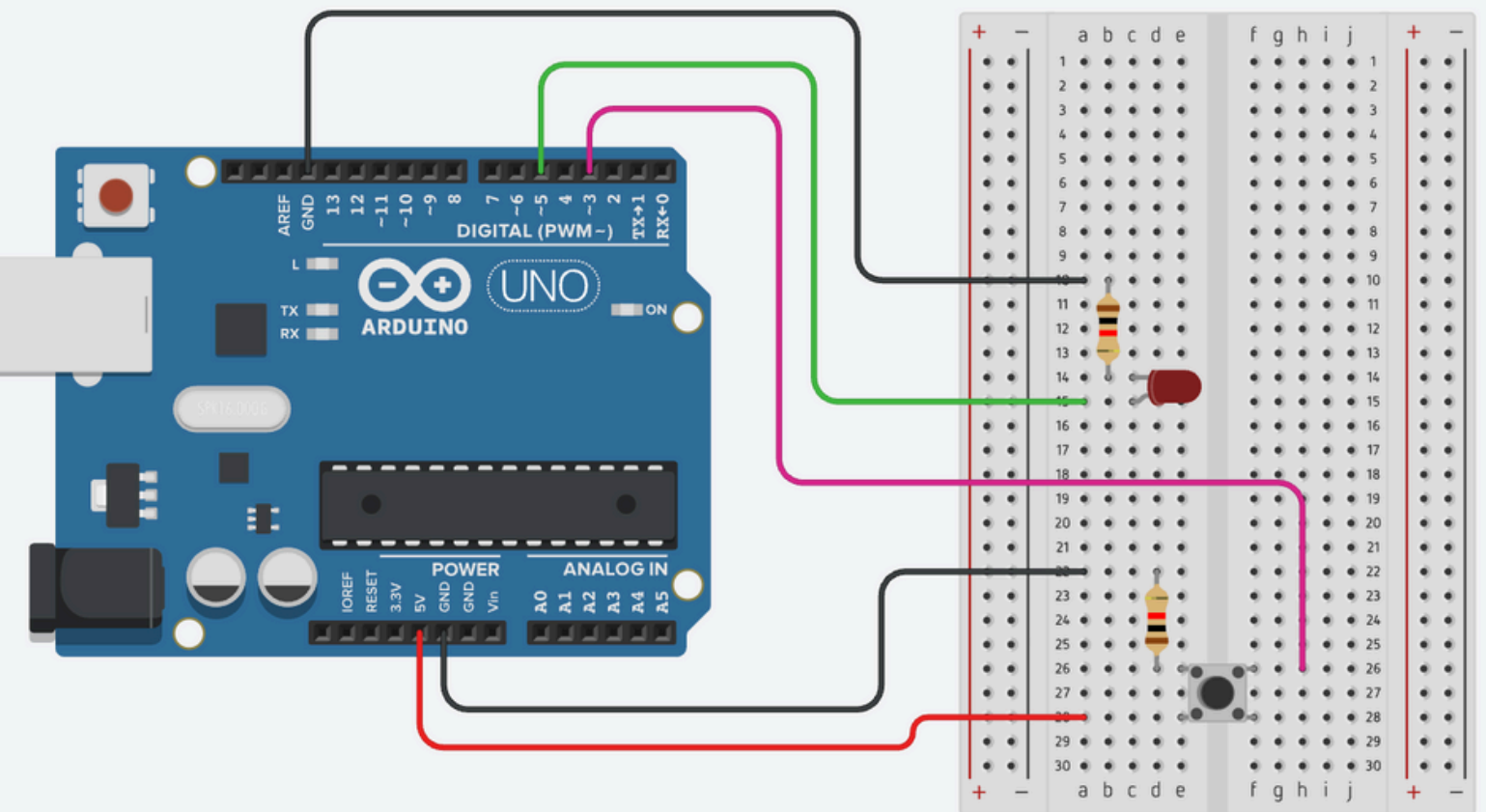
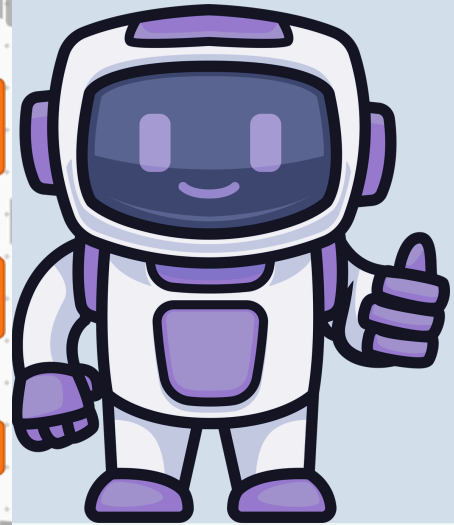
# UTILISATION BOUTON POUSSOIR

# PROGRAMMATION

4

Répéter indéfiniment

```
si état de la broche numérique D3 = BAS (0) alors
  écrire sur la broche numérique D5 l'état BAS (0)
sinon
  écrire sur la broche numérique D5 l'état HAUT (1)
```



ESSAYONS MAINTENANT DE CONTRÔLER LA LED AVEC  
UN BOUTON POUSSOIR.  
TU PEUX MEME ESSAYER EN METTANT PLUSIEURS LED

# CONTRÔLER UN SERVOMOTEUR PROGRAMMATION

5

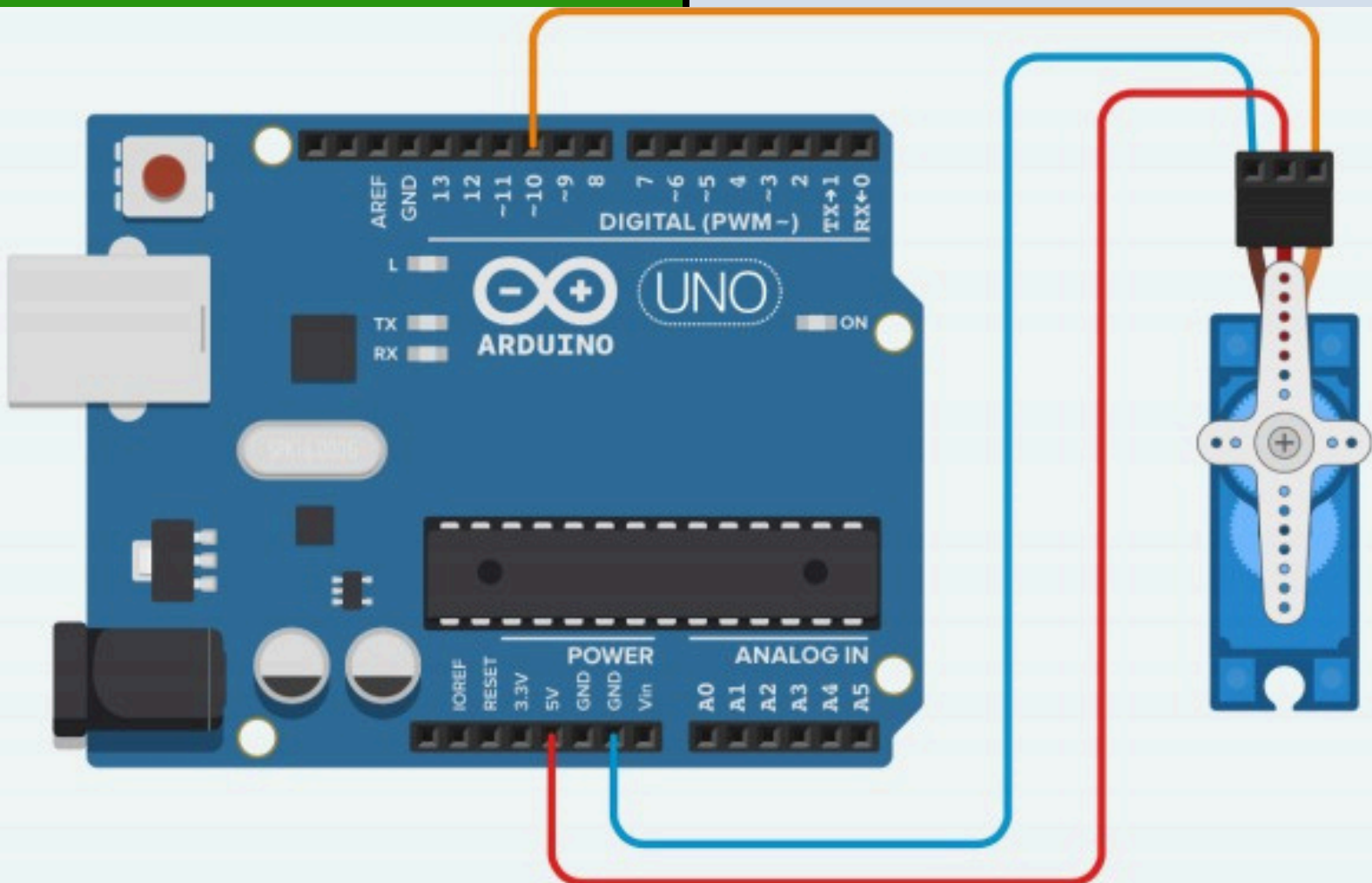
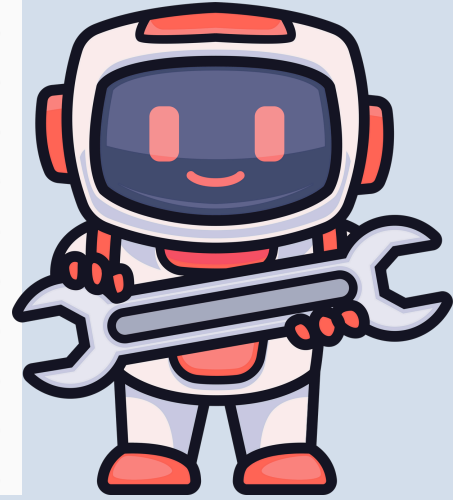
Répéter indéfiniment

[Servomoteur] contrôler l'angle à 90 sur la broche D10 ▼

attendre 1 seconde(s) ▼

[Servomoteur] contrôler l'angle à 180 sur la broche D10 ▼

attendre 1 seconde(s) ▼



# UTILISER UN HAUT PARLEUR

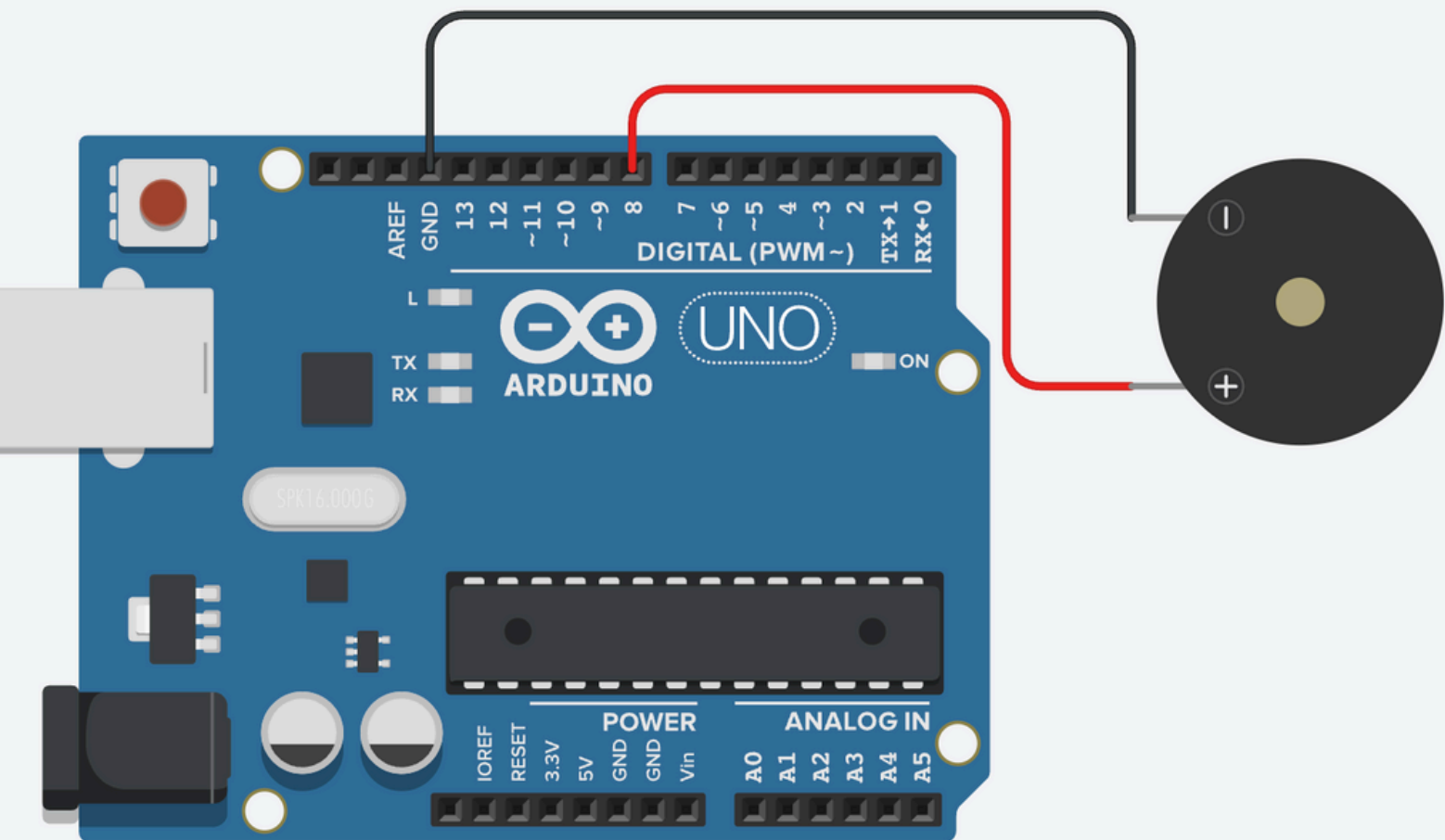
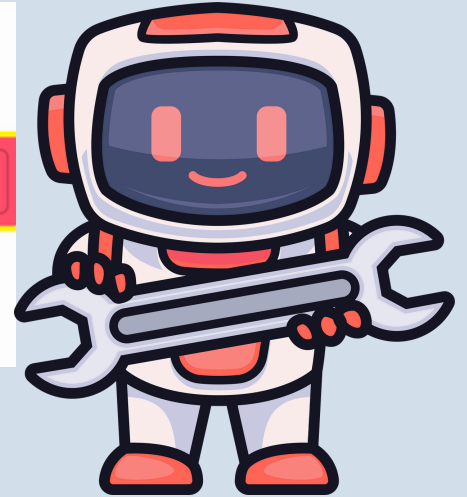
## PROGRAMMATION

6

Répéter indéfiniment

[Buzzer/Speaker] jouer la musique Gamme sur la broche D8

attendre 1 seconde(s)



ESSAYONS MAINTENANT DE JOUER UN SON .  
TU PEUX MEME ESSAYER EN JOUANT DES NOTES UNE  
PAR UNE.