



Mentor

Hackathon « Créativité et Fabrication Numérique »
Au Fabriques du Ponant à Brest,
les 19 et 20 juin 2017

une mission individuelle et collective.

La mission Individuelle : Vous êtes le mentor spécifique d'un groupe de maximum six personnes.

Vous devez accompagner ce groupe pour veiller à ce qu'il produise un projet présentable à l'issue des deux jours du marathon créatif.

Plusieurs jalons marquent ce hackathon :

1 – l'émergence de l'idée, sera animée collectivement et aboutira à la constitution des équipes. A l'issue de ce processus, vous serez le mentor d'un groupe qui dispose d'un pré-projet.

2 – vous accompagnez le groupe pour qu'il affine son projet (quel prototype réaliser pour quel usagé pédagogique) et commence les premières actions : construire le prototype, écrire des séquences pédagogiques etc.

3 – pendant le premier après-midi, le groupe doit préparer son « **TOPO-PECHU** » : une présentation appuyée par un diaporama (un diaporama type est à disposition des équipes sur le wiki des Fabriques du Ponant).

4 – La documentation du projet : tout au long du projet il faut documenter et publier le projet. A cet effet, chaque groupe dispose d'une page sur le wiki des Fabriques du Ponant.

La documentation doit comporter au moins deux volets :

- Le volet pédagogique : pour quel public, dans quel cadre, quelle animation, progressions, notions à aborder,...
- Le volet technique : comment réaliser le prototype, quel matériel, etc...
- Un troisième volet peut être ajouté : raconter l'histoire du projet pendant le hackathon. Il s'agit par exemple de tenir un journal de bord du projet, des choix, des changements d'idées, des essais-erreurs.

Pour alimenter ces documentations, tous les médias sont acceptés : photos, dessins, textes, films, ...

La mission Collective : Vous partagez vos compétences.

Vous êtes mentor parce que vous avez une compétence particulière. Les groupes ne sont pas en compétition aussi si dans votre groupe le besoin d'une compétence d'un autre mentor se fait sentir, vous pouvez solliciter son aide. De la même manière, d'autres groupes peuvent vous solliciter.

L'environnement et les ressources : Les Fabriques du Ponant.

Une équipe :

- Antony Auffret, animateur du hackathon, c'est le coordinateur, quand il n'y a plus aucune solution c'est lui qu'il faut aller voir.
- Coline Ranou-Colliot, animatrice et formatrice, c'est une personne ressource sur les aspects pédagogiques.
- Romain Heller, régisseur des Fabriques du Ponant sera là pour accompagner les personnes sur les machines.

Pour documenter :

- Des « paper-board » à disposition de chaque équipe.
- Le wiki des Fabriques du Ponant : <http://wiki.lesfabriquesduponant.net>

Pour bricoler :

- Des réalisations numériques en démonstration
- Les machines outils du fablab « les Fabriques du Ponant » : imprimantes 3D, découpeuse vinyle, machine à Badge, découpeuse laser, fraiseuse à bois avec leur consommables.
- Egalement des ordinateurs de modélisation 3D, scanner 3D et imprimante laser couleur.
- Il y aura aussi à disposition du matériel de prototypage électronique : arduino, nodeMCU, Wemos D1 mini, raspberry pi, actionneurs et capteurs divers, fers à souder...
- et des outils de bricolage plus classiques (visseuse, pistolet à colle, etc.).
- Du matériel de récupération : alimentation d'ordinateurs, lecteurs CD, ventilateurs, etc...
- Vous trouvez la liste précise sur le Wiki.

Des espaces :

- Deux grande salles avec des îlots pour les équipes (Table, chaises, paper-board, marqueurs, ...)
- Un espace de plénière.
- Un coin « convivialité » avec des friandises de saison pour se restaurer tout au long de la journée.

Dans la mesure du possible, amenez votre ordinateur !

Hackathon pédagogique « créativité et Fabrication Numérique », Brest 19 et 20 juin 2017