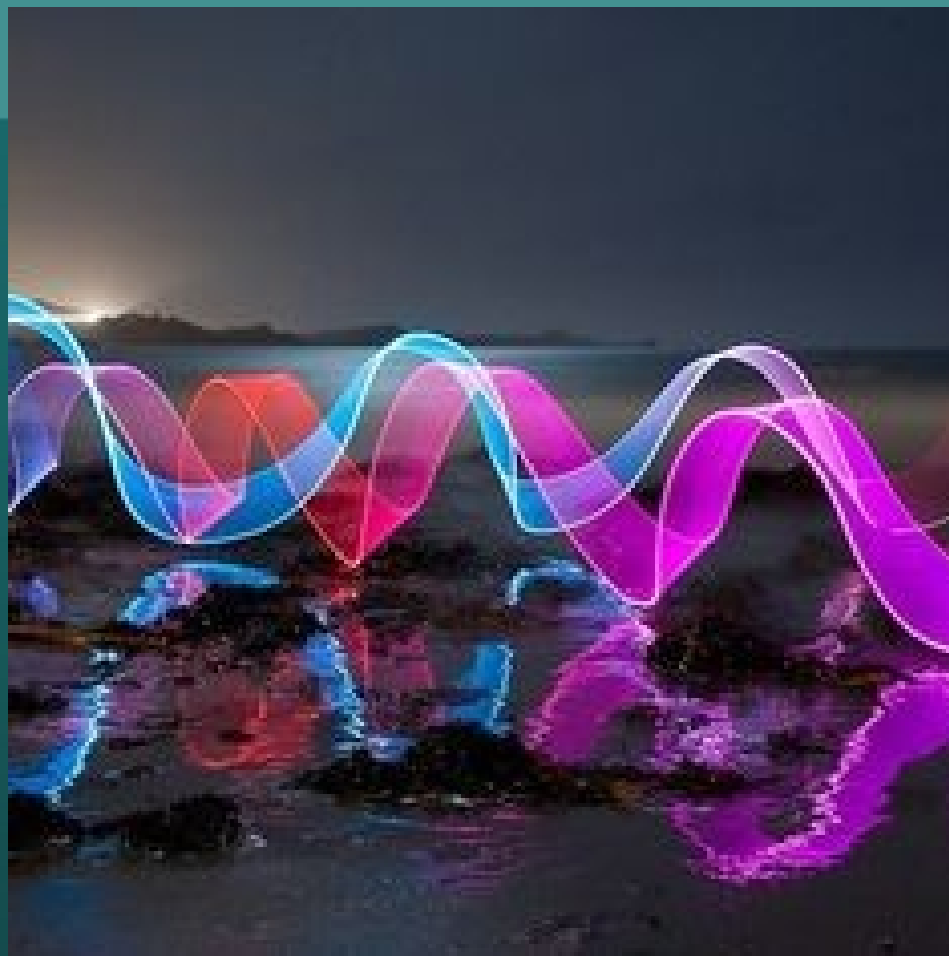
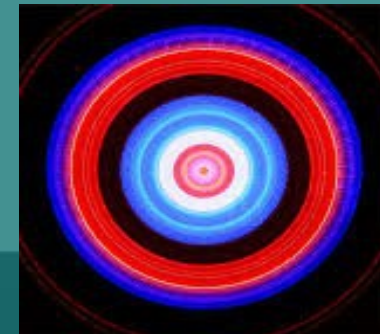
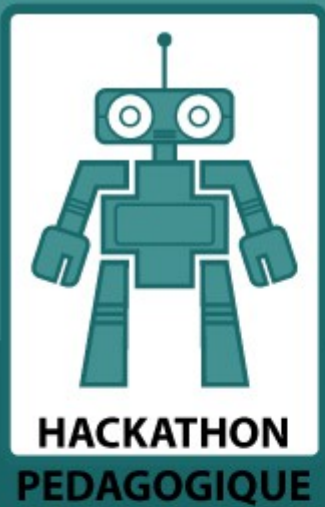
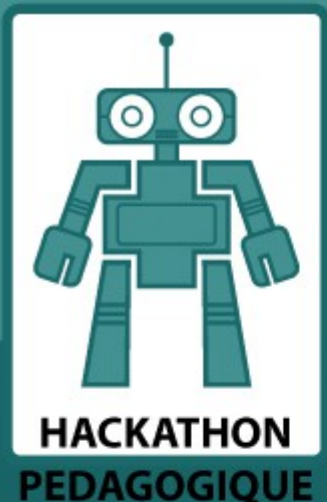


COLOR FAB

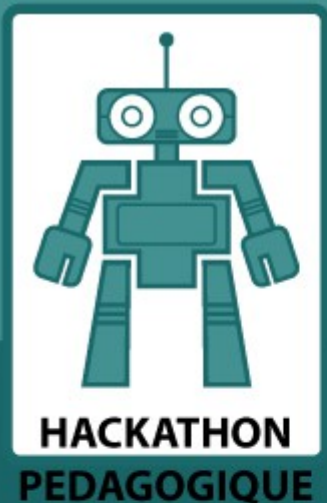


Découverte du light painting



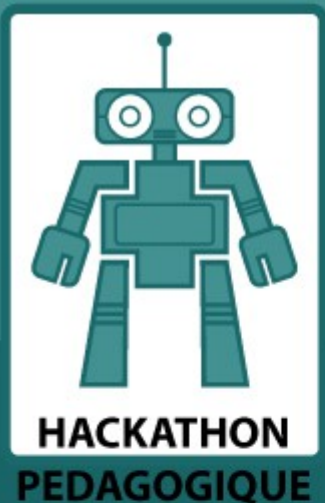
Cadre pédagogique

- S'adresse à tous les publics.
- Éduquer aux notions suivantes : comprendre une photo, pratique artistique
- A pour objectifs pédagogique : découverte d'une technique photographique à partir d'un jeu de lumière
- Découverte de la LED RGB, utilisation d'un ruban LED,
- Découverte de l'arduino et du code



Réalisation technique

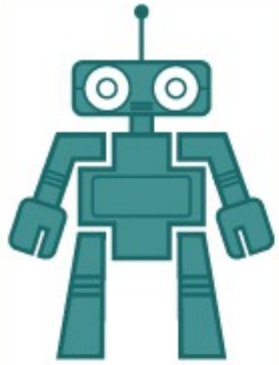
- On va fabriquer un « sabre LED »
- Dont la fonction est de réaliser une peinture lumineuse (light painting)
- Programmable via l'IDE arduino
- Documenté sur le wiki / reproductible par tous



Ce qu'il reste à faire :

- Mettre un interrupteur
- Fabriquer un boîtier
- Publier sur le wiki un schéma du montage
- Courir dans la rue de nuit avec le sabre

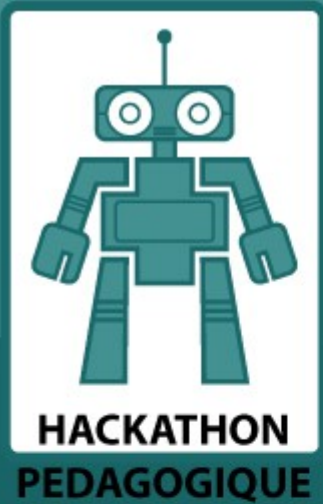
Liste du matériel



HACKATHON

PEDAGOGIQUE

- Arduino micro
- Ruban led
- Un interrupteur
- Câbles
- Fer à souder, étain, 3ème main
- Condensateur 100μF
- Une breadboard (puis une plaque de prototypage)
- Un PC avec l'IDE arduino installé



Etat d'avancement

- On a presque fini ! Voici les premières prises :

