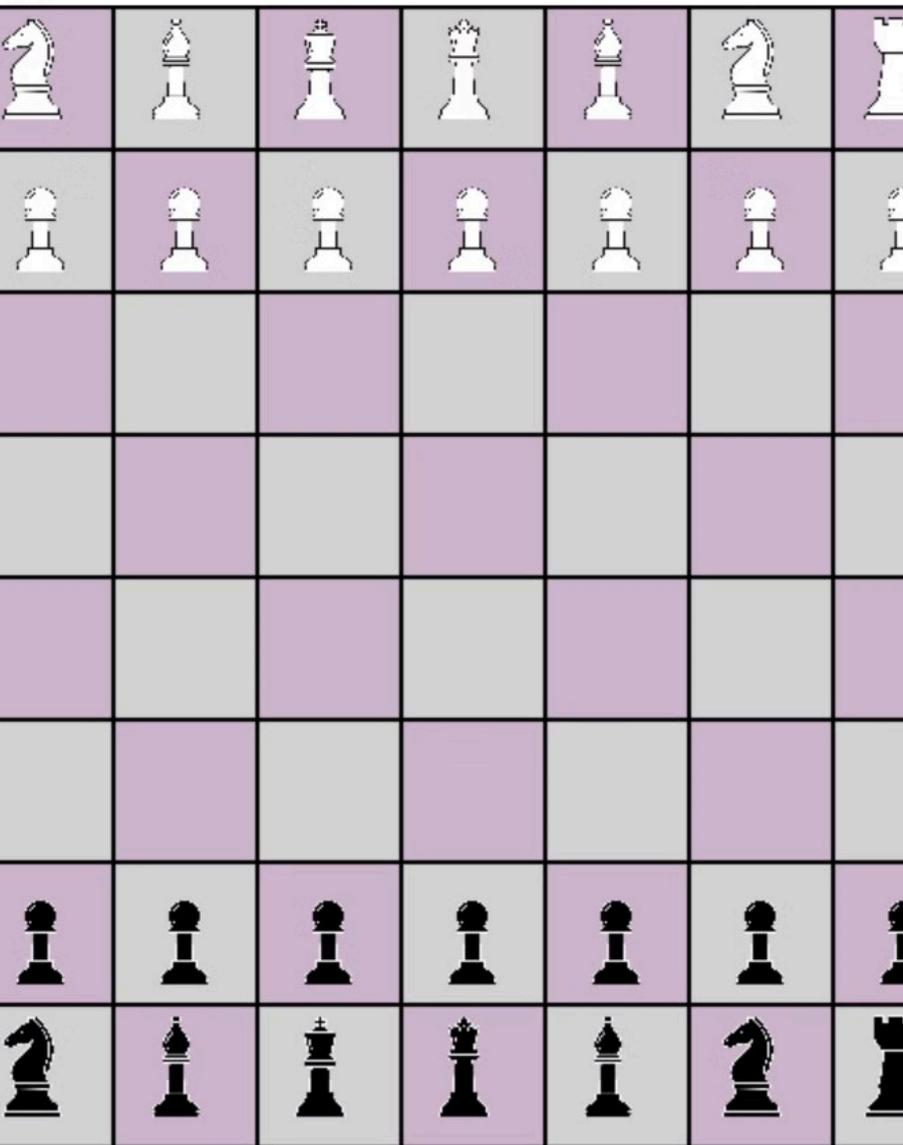


Bonjour!

Bienvenue a me présentation de Projet Personnel.





Projet de Jeu d'Échecs en Python

Création d'un jeu d'échecs 2 joueurs utilisant Pygame

Objectifs du Projet



Programme fonctionnel



Approfondir Python



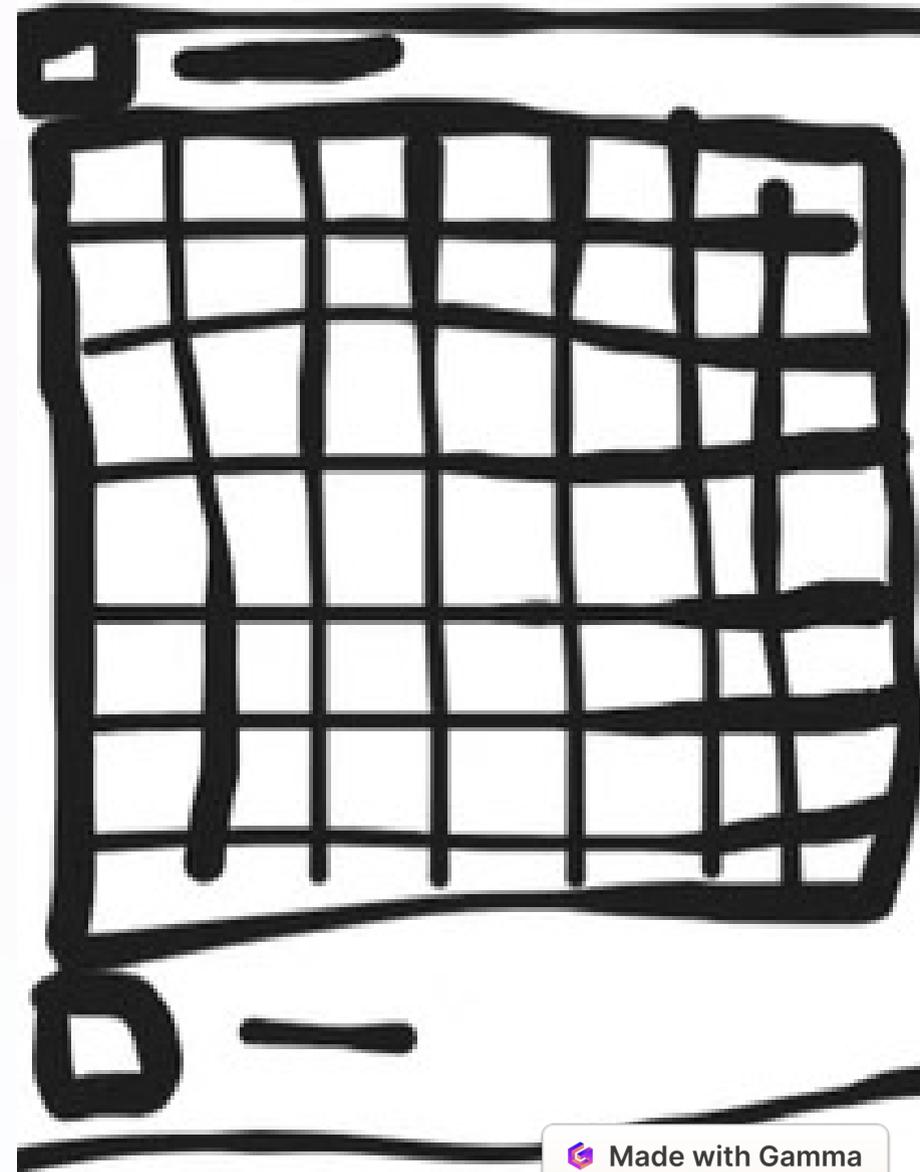
Découvrir bibliothèques



Maîtriser Visual Studio Code

Plan Original

- Définir éléments du jeu
- Catégoriser règles
 - Test à échelle réduite
 - Définir règles globales



Suite du Plan

1

Règles de mouvements communes

2

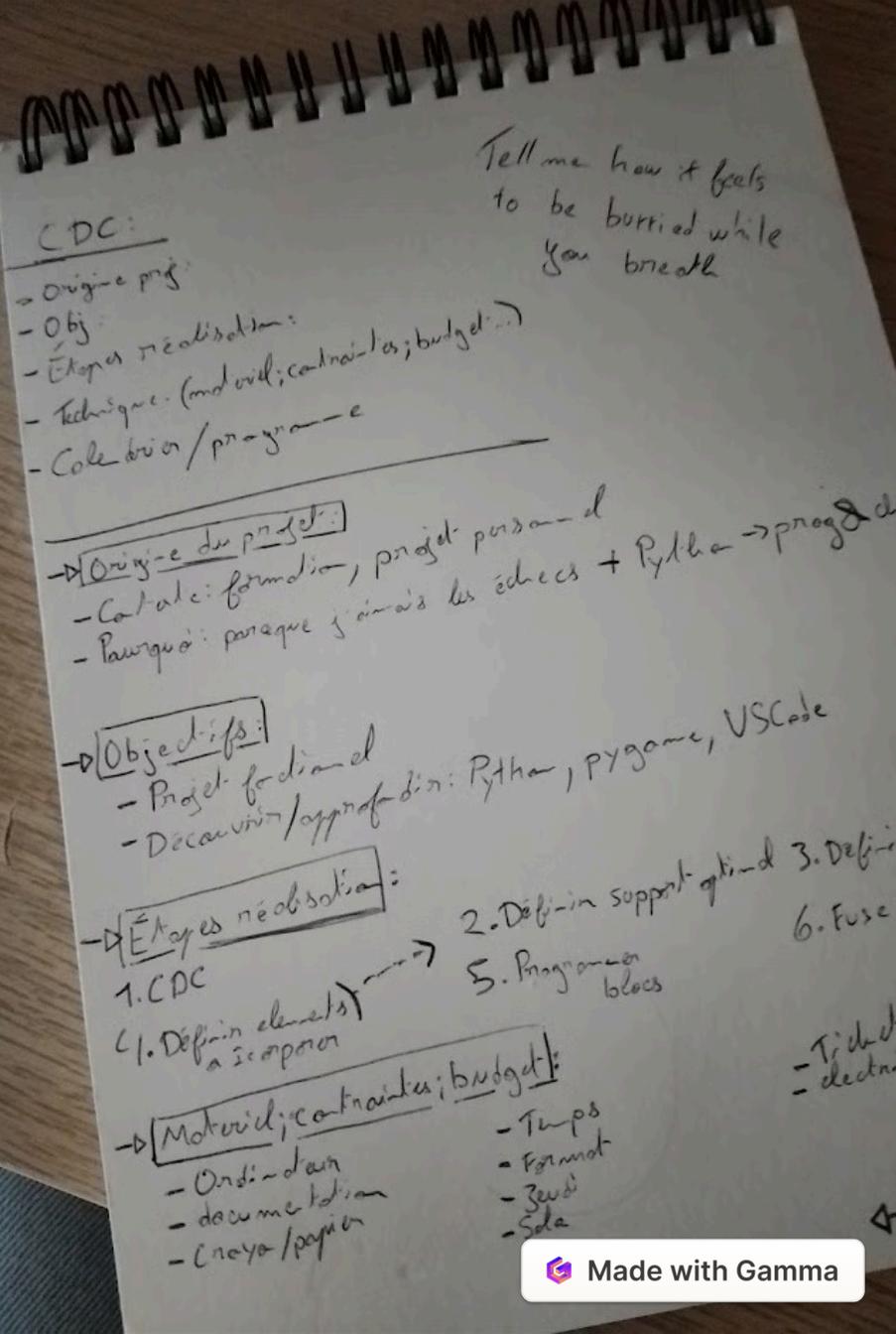
Règles spécifiques

3

Entrées Valides/Invalides

4

Test & correction bugs





Problème Rencontré

Suppression accidentelle

Perte du travail jusqu'à l'étape 4

Contrainte de temps

Impossible de tout reprendre

Recherche alternative

Solution sur internet

```
115     else:
116         screen.blit(white_images[index], (white_locations[i][0] * TILE_SIZE + 6, white_locations[i][1] *
117 if turn_step < 2:
118     if selection == i:
119         pygame.draw.rect(screen, 'red', [white_locations[i][0] * TILE_SIZE + 1, white_locations[i][1]
120 | TILE_SIZE, TILE_SIZE], 2)
121
122 for i in range(len(black_pieces)):
123     index = piece_list.index(black_pieces[i])
124     if black_pieces[i] == 'pawn':
125         screen.blit(black_pawn, (black_locations[i][0] * TILE_SIZE + 14, black_locations[i][1] * TILE_SIZ
126 else:
127     screen.blit(black_images[index], (black_locations[i][0] * TILE_SIZE + 6, black_locations[i][1] *
```

Solution Adoptée

Téléchargement GitHub



Import sur VSCode



Adaptation du programme



Adaptations Réalisées

Taille fenêtre



Couleurs

Compétences Développées



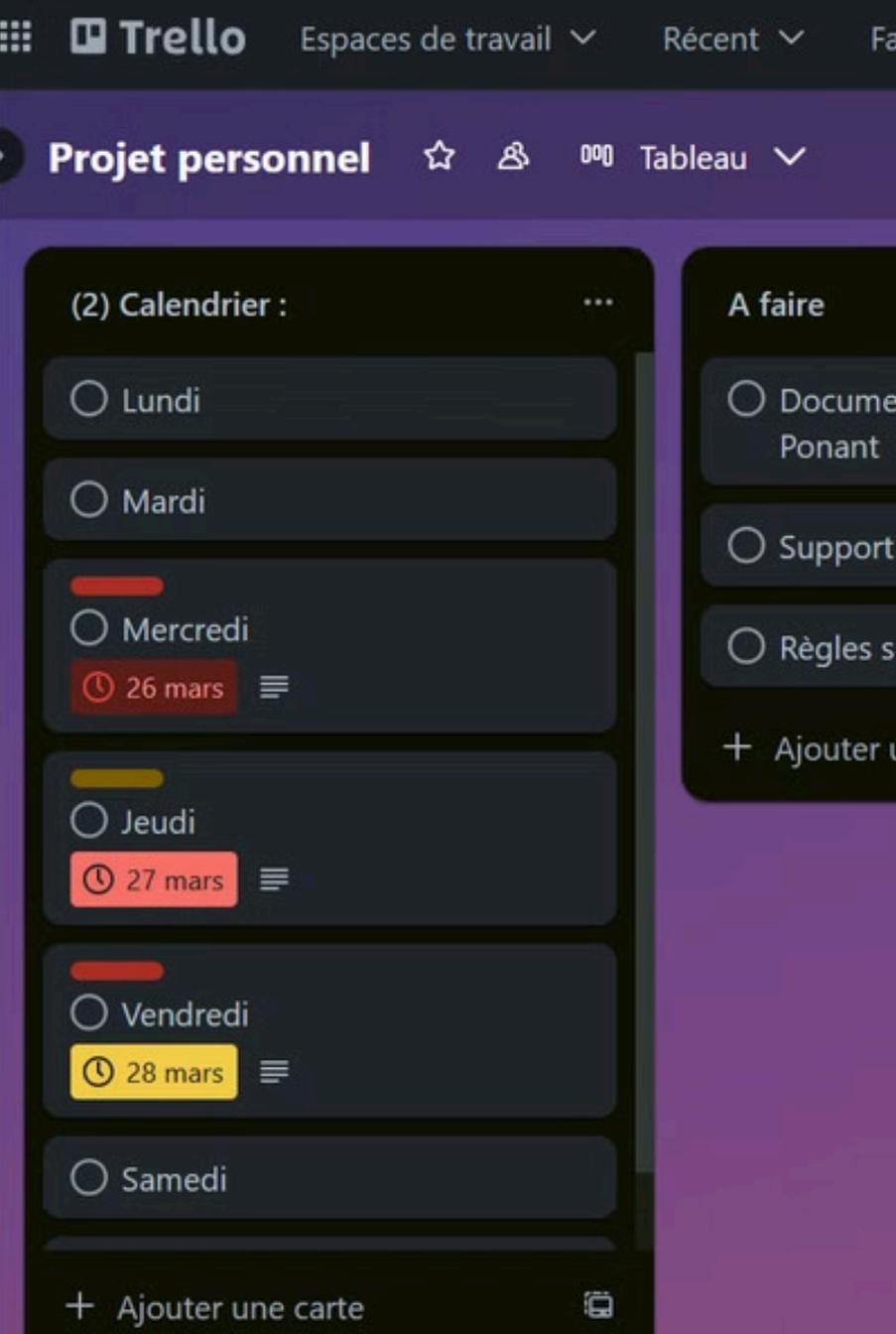
Patience



Sang-froid



Gestion du stress



Calendrier

14

Mars 2025
Début du projet

2

Semaines
Durée totale

28

Mars 2025
Fin du projet

Ressources Utilisées

- **Vidéo explicative:** Tutoriel en anglais
- **Programme GitHub:** Code source adapté
- **Documentation Pygame:** Ressources officielles

Merci de votre attention !

J'espère que cette présentation vous a plu et vous a donné un aperçu de mon projet de jeu d'échecs en Python.