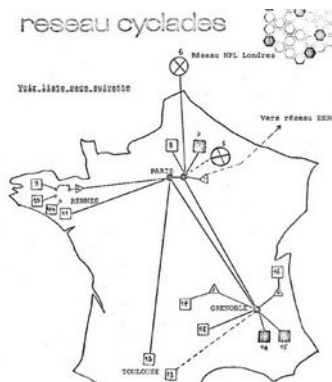


Premier ordinateur



Un module de l'ordinateur électronique ABC (Antanasoff-Berry-Computer)

Internet



La mise en réseau des réseaux d'ordinateurs

Première Console de jeux



L'Odyssey de Magnavox est une console de jeux vidéo à cartes.

Téléphone mobile



C'est aux états-unis qu'a été lancé le premier mobile : le Motorola DynaTac 8000

Console de jeu portable



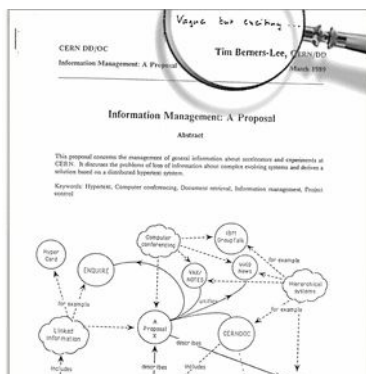
La microvision est portable et dispose de cartouches de jeux interchangeables

Imprimante 3D



L'entreprise 3D system commercialise la première imprimante 3D, la SLA-250

Le web



Des sites web, des liens hypertextes accessibles par des navigateurs sur internet

Youtube



« Me at the zoo » est la première vidéo postée sur ce réseau social de vidéo

Smartphone



L'iPhone est le premier smartphone. C'est un ordinateur qui téléphone.

Console
Odyssey

1972

Chronodata



Internet

1972

Chronodata



Ordinateur ABC

1937

Chronodata



Imprimante
3D

1988

Chronodata



Console portable
Microvision

1979

Chronodata



Téléphone mobile

1972

Chronodata



Smartphone

2007

Chronodata



Youtube

2005

Chronodata



Le Web

1990

Chronodata



Tablette d'argile



Débuts de l'écriture cunéiforme en Mésopotamie en langue sumérienne

Ruban perforée



Entrée-sortie et mémoire de masse, ils sont inventés pour les métiers à tisser

Carte perforée



Basile bouchon invente le ruban perforé, son assistant, la carte perforée !

Carte perforée dite « à 80 colonnes »



Un coin tronqué pour repérer le sens, 12 lignes, stockée par boîtes de 2000, brevetées IBM

Disque dur



Le RAMAC 305 d'IBM pesait 1 tonne et stockait 5mo (une photo d'aujourd'hui).

Disquette



Stock de données amovible, c'est un disque souple dans une coque de protection.

Le CD (Compact Disc)



Sony et Philips invente le stockage numérique de musique lu par un laser

Clé USB



Stockage amovible à mémoire flash (très robuste car sans partie mécanique)

Carte SD



SD (Secure Digital), mémoire très compacte pour appareils photo, téléphones,...

Carte perforée

1728

Chronodata



Ruban perforé

1725

Chronodata



Tablette d'argile

- 3400 av. JC

Chronodata



Disquette

1967

Chronodata



Disque dur

1956

Chronodata



Carte dite
« à 80 colonnes »

1928

Chronodata



Carte SD

2000

Chronodata



Clé USB

2000

Chronodata



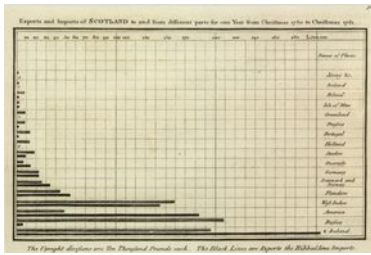
Compact Disc

1982

Chronodata

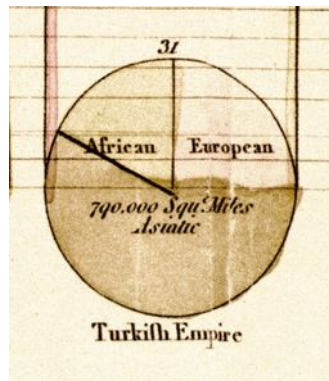


Diagramme en bâtons



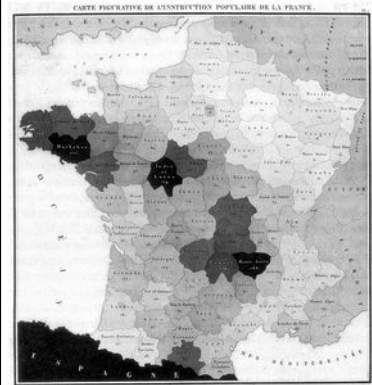
William Playfair représente les imports-exports de l'écosse sous cette forme

Diagramme circulaire Le « Camenbert »



William Playfair représente des informations de nombreux pays

Carte choroplèthe



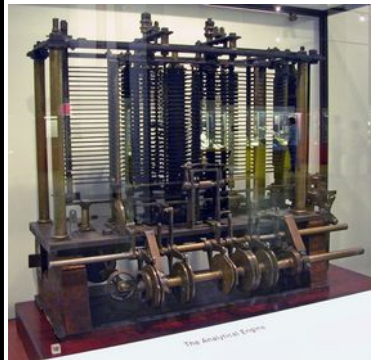
Charles Dupin trace sur une carte le niveau d'éducation par un dégradé de couleurs

Ada Lovelace



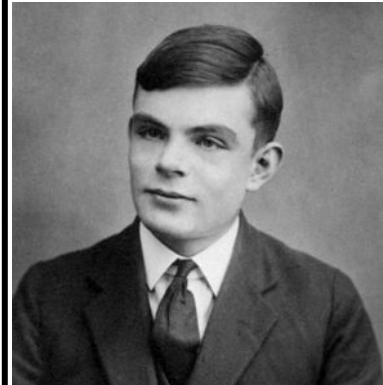
Première personne qui écrit un programme, le langage ADA lui rend hommage

Charles Babbage



Mathématicien inventeur d'une machine ancêtre de l'ordinateur

Alan Turing



déchiffre les communications nazis, mais est condamné pour homosexualité

Hedy Lamarr



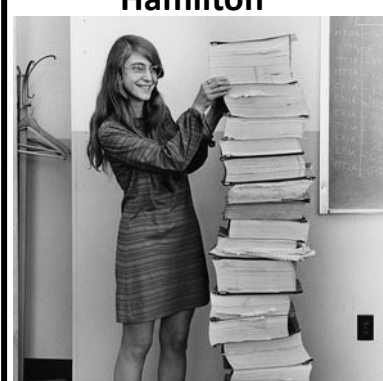
Comédienne et scientifique elle invente une technique utilisée dans le GPS, le Wifi...

Grace Hopper



Informaticienne, elle invente le langage Cobol et le premier compilateur

Margaret Heafield Hamilton



Directrice du département génie logiciel du MIT, programme spatial Apollo

Carte
choroplèthe

1926

Chronodata



Diagramme
circulaire

1801

Chronodata



Diagramme en
bâtons

1786

Chronodata



Alan Turing

1912

Chronodata



Charles Babbage

1791

Chronodata



Ada Lovelace

1815

Chronodata



Margareth
Hamilton

1936

Chronodata



Grace Hopper

1906

Chronodata



Hedy Lamarr

1914

Chronodata



Rose Dieng-Kuntz



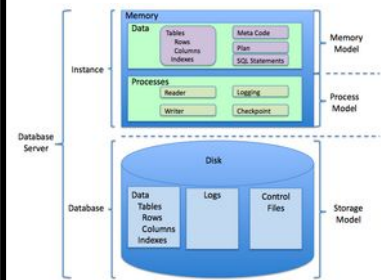
Informaticienne sénégalaise, polytechnicienne, elle dirige des recherches en IA

Joan Clarke



Mathématicienne elle participe au déchiffrement d'Enigma avec Alan Turing

Edgar Codd



Des travaux sur les bases de données relationnelles

Bill Gates



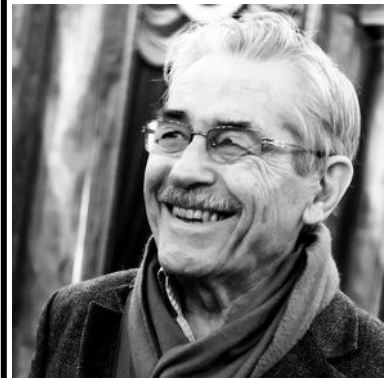
Informaticien, homme d'affaire, millionnaire il a fondé microsoft

Tim Berners-Lee



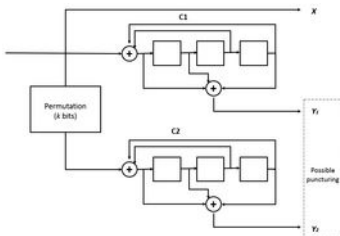
Informaticien britannique au CERN à Genève, il est un des inventeurs du web

Louis Pouzin



Ingénieur en informatique il a travaillé sur Cyclades et posé des bases d'internet

Claude Berrou



Inventeur des turbocodes qui font fonctionner la téléphonie mobile, satellite...

Al-Khwârizmî



Mathématicien, géographe, astronome, il a donné son nom aux algorithmes

Big Data



Donnée si massives qu'elles nécessitent un traitement spécial pour donner du sens

Edgar Codd

1923

Chronodata



Joan Clarke

1917

Chronodata



Rose
Dieng-Kuntz

1956

Chronodata



Louis Pouzin

1931

Chronodata



Tim
Berners-Lee

1955

Chronodata



Bill Gates

1955

Chronodata



Big Data

1997

Chronodata



Al-Khwârizmî

+/-780

Chronodata



Claude Berrou

1951

Chronodata



Open Data



Le mot nait dans un article scientifique sur l'océan, l'atmosphère, la biosphère...

Loi Informatique et liberté



Loi relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés (données personnelles)

CNIL

CNIL
COMMISSION NATIONALE
INFORMATIQUE & LIBERTÉS

Commission Nationale Informatique et Liberté : pour les droits des citoyens

RGPD



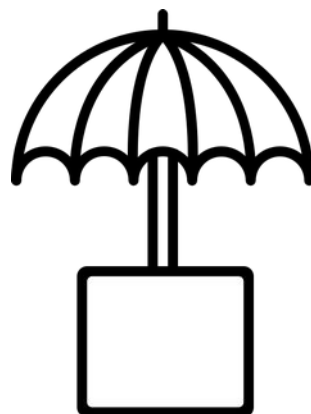
Européen, le Règlement Général pour la Protection des Données s'impose aux sites web

Disque Blu-Ray



Le laser bleu plus fin permet de lire plus d'information sur une même surface

Chronodata



Jeu développé dans le cadre du portail des données de Rennes Métropole RUDI

RUDI



RUDI (Rennes Urban Data Interface) portail de données de Rennes Métropole

Règle du jeu

But : éliminer de toutes ses cartes

Préparation :

Donner entre 3 et 6 cartes, face "date" cachée, par personne.

Le reste constitue la pioche.

On tire une carte dans la pioche, face "date" visible comme carte de départ.

Déroulement du jeu :









A son tour, la joueuse ou le joueur pose une carte, face "date" cachée, à droite (si plus récente) ou à gauche (si plus ancienne) de la carte sur la table.

On retourne la carte pour vérifier que sa position est bonne par rapport à la date.

Si c'est bon, la partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si c'est pas bon, la personne qui vient de jouer met à la bonne place la carte en erreur et pioche une nouvelle carte qu'elle place face "date" cachée devant elle avec ses autres cartes.



<p>CNIL</p> <p>1978</p> <p>Chronodata</p> 	<p>Loi Informatique et Libertés</p> <p>1978</p> <p>Chronodata</p> 	<p>Open Data</p> <p>1995</p> <p>Chronodata</p> 
<p>Jeu Chronodata</p> <p>2023</p> <p>Chronodata</p> 	<p>Disque Blu-Ray</p> <p>2006</p> <p>Chronodata</p> 	<p>RGPD</p> <p>2018</p> <p>Chronodata</p> 
<p>Règle du jeu</p> <p>Chronodata</p> 	<p>RUDI</p> <p>2023</p> <p>Chronodata</p> 	<p>Partenaires e-RUDI</p> <p>Chronodata</p> 