

# Challenge ton assiette !



La Ticoo[m]pagnie lance son jeu pédagogique autour de la consommation alimentaire responsable



**Super Brest 2022**

*Hina, Bérangère, Eddy, Julia*

# Contexte du projet

Ti Coop et la Ticoompagnie inscrivent leur action dans une démarche de **promotion d'une alimentation saine et d'une consommation durable**.

La Ticoompagnie souhaite développer un **outil pédagogique** en ce sens en lien avec l'ODD n° 12 sur la production et la consommation durables.

# Problème

Nos choix de consommation alimentaire ont un impact direct :

- sur **l'environnement** : modes de productions, composition, déchets...
- sur **les humains** : conditions de travail ou d'exploitation, nutrition, pollution...

La consommation alimentaire répond donc à de multiples enjeux : sociaux, politiques, environnementaux, économiques.

# Solutions existantes



Fresque	Notre outil
3h	15min
Format collaboratif	Format défi individuel/duo
Informations globales chiffrées	Attention sur les pratiques individuelles de consommation

# Nos objectifs

Développer un esprit critique sur ses pratiques et idées reçues

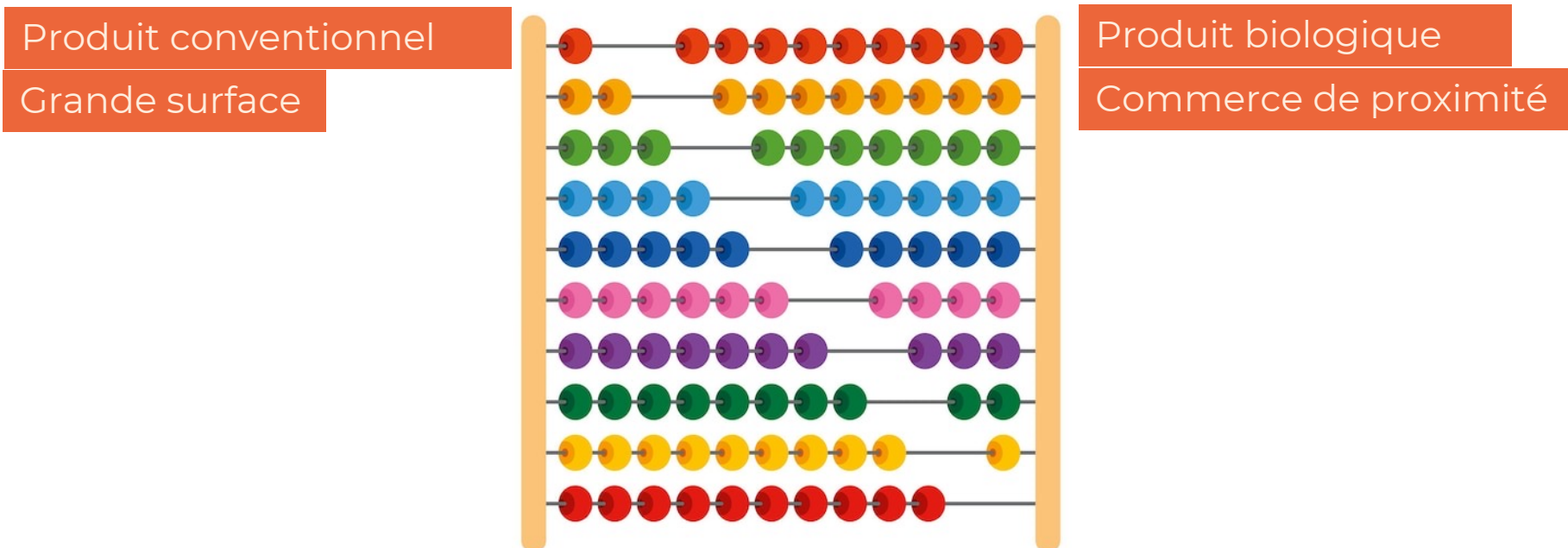
Lever les contraintes personnelles à l'amélioration des pratiques de consommation alimentaire :

1. prendre conscience
2. informer
3. donner des ressources

# L'outil pédagogique

## PHASE 1 : INTROSPECTION

Connaissance avec le joueur.euse à l'aide d'un boulier de pratique des consommations alimentaires



# L'outil pédagogique

## PHASE 2 : CHALLENGE TON ASSIETTE

Constitution d'une assiette selon un scénario (mode basé sur ses motivations personnelles d'amélioration ou mode aléatoire)



# L'outil pédagogique

## **PHASE 3 : REFLEXIVITE**

Débriefing sur le résultat de l'assiette et les choix effectués

Discussion d'ouverture pour aller plus loin dans son changement de pratiques (distribution de ressources)



# Public cible

Personnes sensibilisées et non-sensibilisées à la thématique

Adolescent.es et adultes en mesure de choisir leur alimentation

# État d'avancement

Prototype papier à tester

# Reste à faire

Livret d'animation avec données chiffrées

Tests

Prototypage

Design du jeu

# **Nous cherchons**

Des personnes volontaires et constructives pour tester notre jeu !

**MERCI !**

