

Nom du projet :

Formation Wiki :

- J'ai le nom du projet
- J'amène une ou plusieurs images : photos de l'équipe, dessin, etc..

Prototypage rapide :

Idéation

On fait foisonner les idées, c'est la tempête de cerveau, on note tout !

Stabilisation :

On a décidé ce qu'on veut faire. On note les objectifs

On commence à dessiner les plans de l'objet final.

Planification :

Identification et répartition des tâches :

Composants électroniques	Programmation	Mécanique
Décider des composants nécessaires	Élaborer le programme. Savoir programmer pour les capteurs et actionneurs choisis, débugger	Identifier les potentielles difficultés techniques (poulies, transmissions de mouvement, articulation, adaptation des forces...)

Prototypage :

Une règle : « Done is better than perfect ! » - le fait est mieux que la perfection !

En théorie tout fonctionne, mais ici c'est Brest, alors on passe très vite aux réalisations concrète !

On construit et ça marche !

Les 3 étapes du prototype :

1. Des plans (dessins), puis rapidement on passe à...
2. Des maquettes fonctionnelles légères et modifiable en carton, pistolet, etc.
3. Si le prototype fonctionne bien : on passe éventuellement à la fabrication numérique : découpe laser, etc

Attention ! Le passage à la découpeuse laser ne pourra se faire qu'à ces conditions :

- avoir réalisé un prototype en carton fonctionnel (une POC – Proof Of Concept).
- N'avoir que de la découpe à réaliser (pas de gravure car cela prend trop de temps).
- Avoir produit des fichiers numériques pour la découpe
- Les passages à la découpe laser ne pourront se faire que dans la limite des places disponibles.