

Guide

Super Smash Party Ultimate

DEBUT DE LA PARTIE

- **CHAQUE JOUEUR S'INSCRIT SUR LA GRILLE PART DANS LA SECTION "JOUEUR" UNE FOIS A GAUCHE ET UNE FOIS EN HAUT (IL FAUT QUE LES NOMS D'UN MEME JOUEUR SE CROISENT DANS LE TABLEAU)**
- **CHAQUE JOUEUR CHOISIT ENTRE LES 4 STARTERS:**



Coups speciaux:

3 - Chassé explosif
1 - Raclee enchainee
1 - Talon agile
3 - Contre ejecteur



Coups speciaux:

1 - Charge energetique
2 - Bombe furtive
2 - Coup de pied propulse
1 - Champ de force



Coups speciaux:

3 - Rafale tranchante
1 - Coup du moulin
1 - Plongee d'estoc
1 - Contre



Le mii que vous avez choisi, ou le personnage sur lequel vous tombez en aléatoire sera votre personnage pour commencer jusqu'à prendre une carte "Personnage" pour ajouter un personnage jouable a votre equipe

(A noter que vous pouvez toujours le jouer quand vous voulez meme apres avoir ajoute un personnage a votre equipe)

- **CHAQUE JOUEUR VA JOUER CONTRE TOUS LES PARTICIPANTS, POUR COMMENCER LE JOUEUR UN VA JOUER CONTRE LE DERNIER JOUEUR DE LA LISTE, PUIS L'AVANT DERNIER ET AINSI DE SUITE**
- **UN MATCH SE TERMINE QUAND UN DE DEUX JOUEURS A GAGNE DEUX PARTIES**
- **AVANT DE JOUER VOTRE MATCH, TIREZ TROIS CARTES, ET AJOUTEZ OBLIGATOIREMENT UNE CARTE A VOTRE MAIN**
- **A LA FIN DE CHAQUE MATCH, IL FAUT NOTER LE NOMBRE DE POINTS GAGNES LORS DU MATCH, LA VICTOIRE D'UNE PARTIE RAPPORTE UN POINT**

Guide

Super Smash Party Ultimate

FIN DE LA PARTIE

- **ON COMPTABILISE LES POINTS DE CHACUN SUR LA GRILLE DES JOUEURS**
- **ON REGARDE LES BONUS DE FIN DE PARTIE PUIS ON AJOUTE LES POINTS CORRESPONDANT A CHACUN**
- **LE JOUEUR QUI POSSEDE LE PLUS DE POINTS GAGNE LA PARTIE**



**Merci de soutenir le jeu
en y jouant, n'hésitez pas
à rejouer, le jeu est fait
pour sa re jouabilité !**

