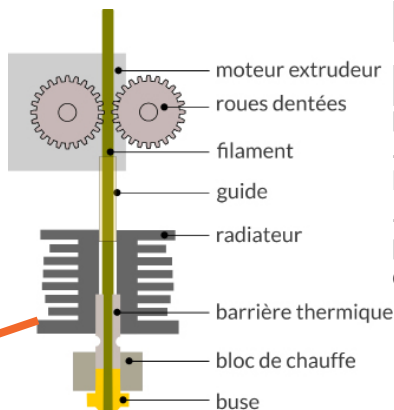


ANATOMIE DE LA SIDEWINDER X1

DÉTECTEUR DE FILAMENT
on y glisse le filament, il
sonne s'il n'y en a plus.

BOBINE
on utilise du
PLA car ne
dégage pas
de toxines
lorsqu'il est
chauffé

**EXTRUDEUR/
BUSE**
partie où on
introduit notre
PLA et d'où
il sortira
pour créer des
objets.



PLATEAU
la surface de travail pour l'impression,
elle doit être propre et entretenue pour
optimiser l'adhérence du plastique en
début d'impression. On le règle à l'aide
de molettes placées à chacun de ses coins.

**ÉCRAN
TACTILE**
c'est là que toutes les
opérations sont actionnées,
les touches sont toujours
accompagnées de symboles.

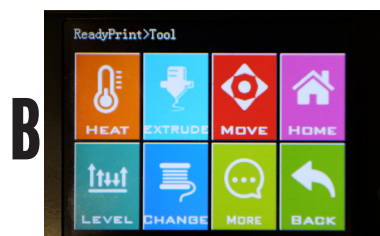


UTILISER LA (1/3) SIDEWINDER X1

1. ALLUMER LA MACHINE
Grâce au bouton qui se
trouve à l'arrière de la
machine à droite, près du
cordon d'alimentation.

2. FAIRE CHAUFFER L'EXTRUDEUR ET LE PLATEAU

Sur l'écran, aller dans "tools" (outils) (A). Dans "heat" (chaleur) (B), on voit inscrit "E1" (C), qui désigne l'extrudeur, et 23/0 (valeur qui change), qui va déterminer sa chaleur. En appuyant la touche + ("ADD"), on fait augmenter la valeur qui était au départ 0. Continuer d'appuyer pour atteindre 205. Ensuite clique sur la touche "EXTRUDE1". Sur l'écran est écrit "BED", qui désigne le plateau de la machine. On monte la température à 60 en répétant les mêmes étapes que pour l'extrudeur. On quitte ce menu en cliquant sur "BACK" (trad : retour en arrière).



UTILISER LA (2/3) SIDEWINDER X1

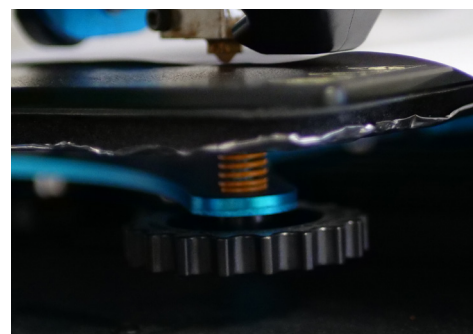
3. CALIBRER PLATEAU (BUSE+PLATEAU CHAUDS)

Clique sur le bouton "LEVELS" ('niveaux'). On va avoir 5 touches qui désignent des positions pour l'extrudeur (D).



On va s'aider d'une feuille de papier classique pour cette étape. En cliquant sur 'first' ('première') la buse va se placer à un coin du plateau. La feuille doit pouvoir être déplacée entre le plateau et la buse avec un léger frottement (E).

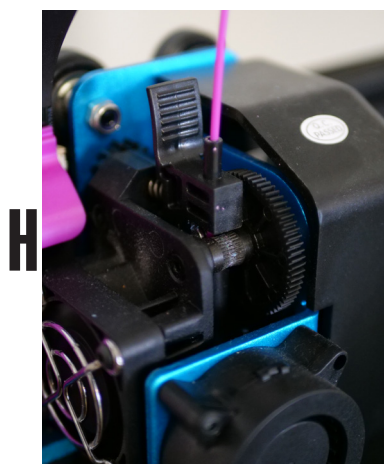
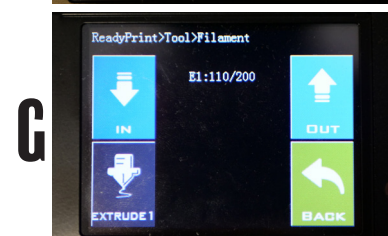
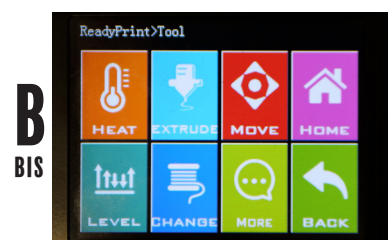
À chaque coin du plateau on trouve une molette (F) à visser ou dévisser pour monter ou descendre. On répète cet ajustement à chaque coin. Bien faire des aller-retours entre les différentes positions pour bien ajuster le plateau. On quitte le menu en cliquant sur "BACK" ('retour en arrière').



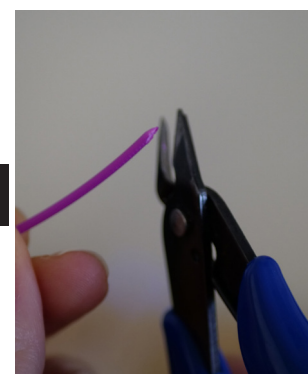
4. CHANGER/INSÉRER DU FIL (BUSE CHAUDE)

Dans le menu "TOOLS", cliquer sur "CHANGE" (Bbis).

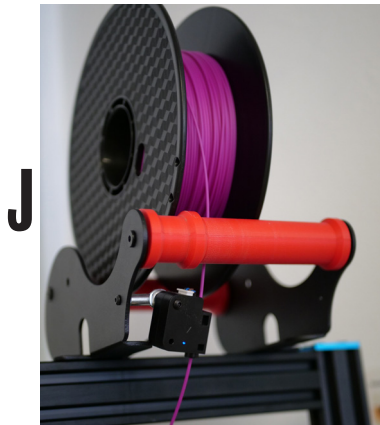
a. CHANGER. Pour retirer le fil présent dans la machine, il faudra cliquer sur la flèche vers le haut/"OUT" (G). Si la buse n'est pas encore assez chaude, la machine te demande de patienter.



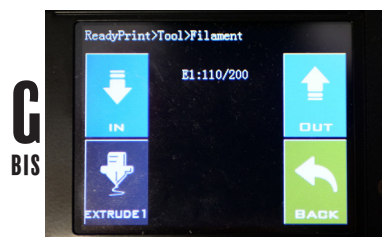
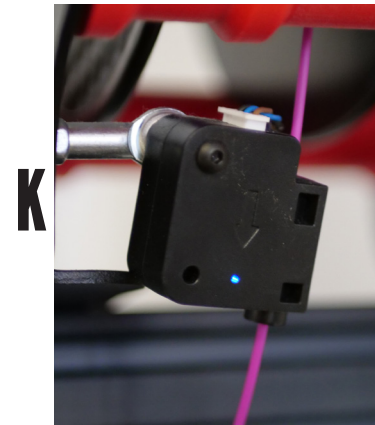
Quand elle sera prête, il faudra valider que tu veux bien retirer le filament, et tu verras la molette au dessus de l'extrudeur (H) se mettre à rouler pour accompagner le fil à sortir. Tu dois accompagner le fil en le tenant. Coupes le bout du filament en biais à l'aide d'une pince (I). Il te restera à faire sortir le filament du détecteur, puis de ranger la bobine en bloquant le fil.



UTILISER LA (3/3) SIDEWINDER X1



J b. **INSÉRER.** Une fois la bobine choisie, la placer en haut de la machine, le fil se déroulant vers l'avant (J). Fait attention à ce que le fil ne soit pas emmêlé/risque de s'emmêler en se déroulant ! Vérifier que le bout du fil est coupé en biais, pour faciliter son insertion dans le boîtier proche de la bobine (K).



Ensuite sur le même menu ("CHANGE"), clique sur la flèche vers le bas/"IN" (G bis). Si l'extrudeur n'est pas encore chaud, la machine te demande de patienter, puis tu pourras insérer le fil : la molette va rouler pour aider, et tu devras glisser avec une légère pression pour accompagner le fil dans l'extrudeur. On quitte le menu en cliquant sur "BACK" ('retour en arrière').

5. LANCER UNE IMPRESSION

Tu as en amont préparé un fichier que tu transfères sur la clé ou la carte SD associée à l'imprimante. Sur le menu de départ (A bis), clique sur "PRINT" ('imprimer') et retrouve ton fichier. Il te suffit de cliquer dessus, la machine te demandera de confirmer. Attends que l'impression se lance, cela peut prendre quelques minutes. Il est important que tu restes surveiller que ton impression démarre bien, pour t'assurer de l'adhérence du filament sur le plateau. Si il n'adhère pas bien ou que le filament ne sort pas correctement, arrête l'impression. Il faudra que tu vérifies les niveaux du plateau ou l'insertion du filament, et éventuellement, demander un coup de pouce à Nadia !



6. NETTOYER/RANGER

Retire proprement ton projet et les excédents. Jettes les chutes de PLA dans le sac prévu à cet effet. Remets les outils là où tu les as pris.

7. ÉTEINDRE LA MACHINE

Appuie sur bouton qui se trouve à l'arrière de la machine à droite, près du câble d'alimentation.