

# Anatomie de la sidewinder X1

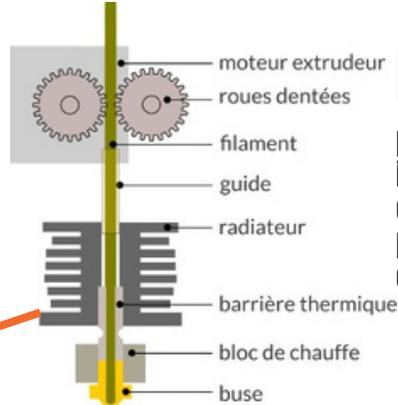
**Détecteur de filament**  
on y glisse le filament, il sonne s'il n'y en a plus.

## Bobine

on utilise du PLA car ne dégage pas de toxines lorsqu'il est chauffé

## Extrudeur/ buse

partie où on introduit notre PLA et d'où il sortira pour créer des objets.



## Plateau

la surface de travail pour l'impression, elle doit être propre et entretenue pour optimiser l'adhérence du plastique en début d'impression. On le règle à l'aide de molettes placées à chacun de ses coins.

## Écran tactile

c'est là que toutes les opérations sont actionnées, les touches sont toujours accompagnées de symboles.



## Utiliser la (1/3) sidewinder x1

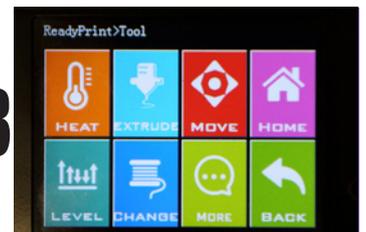
### 2. Faire chauffer l'extrudeur et le plateau

Sur l'écran, aller dans "tools" (outils) (A). Dans "heat" (chaleur) (B), on voit inscrit "E1" (C), qui désigne l'extrudeur, et 23/0 (valeur qui change), qui va déterminer sa chaleur. En appuyant sur la touche "+" ("ADD"), on fait augmenter la valeur qui était au départ 0. Continuer d'appuyer pour atteindre 205. Ensuite cliquer sur la touche "EXTRUDE1". Sur l'écran est écrit "BED", qui désigne le plateau de la machine. On monte la température à 60 en répétant les mêmes étapes que pour l'extrudeur. On quitte ce menu en cliquant sur "BACK" (trad : retour en arrière).

A



B



C



# Utiliser la (2/3) sidewinder x1

## 3. Calibrer plateau (Buse-plateau chauds)

Clique sur le bouton "LEVELS" ('niveaux'). On va avoir 5 touches qui désignent des positions pour l'extrudeur (D).

D



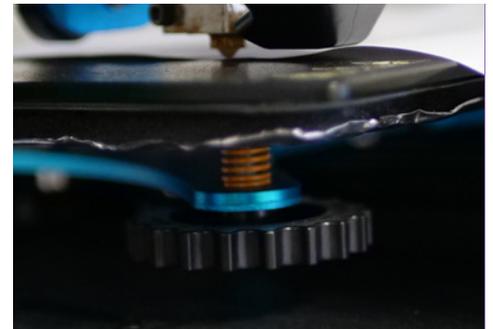
E



On va s'aider d'une feuille de papier classique pour cette étape. En cliquant sur 'first' ('première') la buse va se placer à un coin du plateau. La feuille doit pouvoir être déplacée entre le plateau et la buse avec un léger frottement (E).

À chaque coin du plateau on trouve une molette (F) à visser ou dévisser pour monter ou descendre. On répète cet ajustement à chaque coin. Bien faire des aller-retours entre les différentes positions pour bien ajuster le plateau. On quitte le menu en cliquant sur "BACK" ('retour en arrière').

F



## 4. Changer/insérer du fil (buse chaud)

Dans le menu "TOOLS", cliquer sur "CHANGE" (Bbis).

a. CHANGER. Pour retirer le fil présent dans la machine, il faudra cliquer sur la flèche vers le haut/"OUT" (G). Si la buse n'est pas encore assez chaud, la machine te demande de patienter.

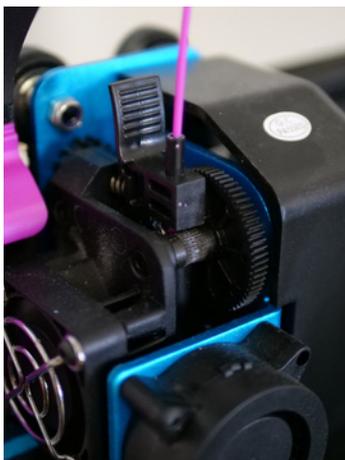
B  
bis



G

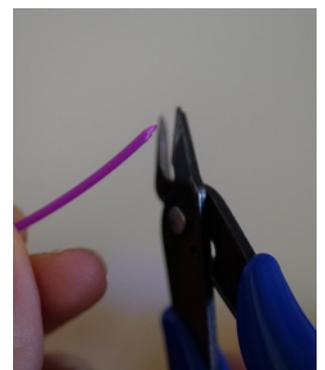


H

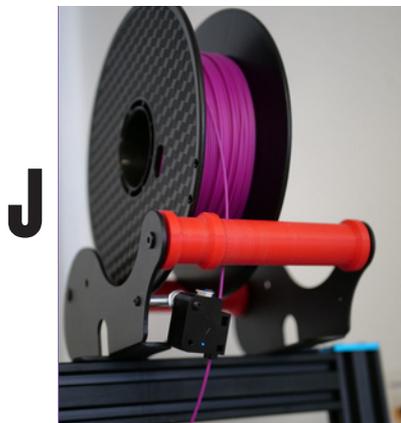


Quand elle sera prête, il faudra valider que tu veux bien retirer le filament, et tu verras la molette au dessus de l'extrudeur (H) se mettre à rouler pour accompagner le fil à sortir. Tu dois accompagner le fil en le tenant. Couper le bout du filament en biais à l'aide d'une pince (I). Il te restera à faire sortir le filament du détecteur, puis de ranger la bobine en bloquant le fil.

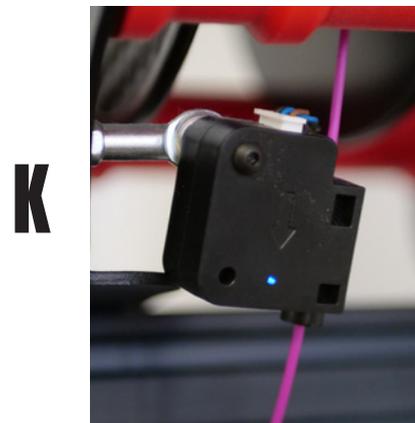
I



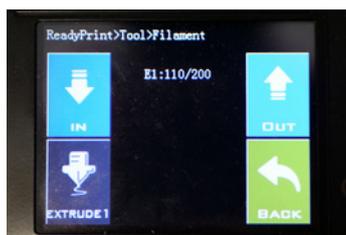
# Utiliser la (3/3) sidewinder x1



**J** **b. INSÉRER.** Une fois la bobine choisie, la placer en haut de la machine, le fil se déroulant vers l'avant (J). Fait attention à ce que le fil ne soit pas emmêlé/risque de s'emmêler en se déroulant ! Vérifier que le bout du fil est coupé en biais, pour faciliter son insertion dans le boîtier proche de la bobine (K).



**G**  
bis



Ensuite sur le même menu ("CHANGE"), clique sur la flèche vers le bas/"IN" (G bis). Si l'extrudeur n'est pas encore chaud, la machine te demande de patienter, puis tu pourras insérer le fil : la molette va rouler pour aider, et tu devras glisser avec une légère pression pour accompagner le fil dans l'extrudeur. On quitte le menu en cliquant sur "BACK" ('retour en arrière').

## 5. Lancer une impression

Tu as en amont préparé un fichier que tu transfères sur la clé ou la carte SD associée à l'imprimante. Sur le menu de départ (A bis), clique sur "PRINT" ('imprimer') et retrouve ton fichier. Il te suffit de cliquer dessus, la machine te demandera de confirmer. Attends que l'impression se lance, cela peut prendre quelques minutes. Il est important que tu restes surveiller que ton impression démarre bien, pour t'assurer de l'adhérence du filament sur le plateau. Si il n'adhère pas bien ou que le filament ne sort pas correctement, arrête l'impression. Il faudra que tu vérifies les niveaux du plateau ou l'insertion du filament, et éventuellement, demander un coup de pouce à Nadia !

**A**  
bis



## 7. Éteindre la lumière

Quand on lance l'impression, il faut éteindre la lumière. Pour cela, il faut appuyer sur le bouton option, puis sur more et cliquer sur le bouton led noir pour éteindre la led, puis pour la rallumer il faut appuyer sur la led blanche

**L**



**M**



**N**



## 8. Nettoyer/ranger

Retire proprement ton projet et les exédents. Jettes les chutes de PLA dans le sac prévu à cet effet. Remets les outils là où tu les as pris.

## 9. Éteindre la machine

Appuie sur bouton qui se trouve à l'arrière de la machine à droite, près du câble d'alimentation.